

تأثير استراتيجيات دورة التعلم السباعية المعدلة (7E's) برمز الاستجابة السريعة (Qr Code) علي التحصيل المعرفي ومستوى الأداء المهارى لمسابقة دفع الجلة لطلاب كلية التربية الرياضية □ جامعة السويس
د/ آيه الأحمدي عبدالله عبدالفتاح

مدرس دكتور بقسم ألعاب القوى كلية التربية الرياضية جامعة السويس

مقدمة ومشكلة البحث:

شهدت أساليب تدريس مهارات أنشطة التربية الرياضية تطورات كبيرة في السنوات الأخيرة بهدف زيادة فاعلية عملية التعليم و التدريس، مما أدى للوصول لأعلى درجة من التأثير بدرس التربية الرياضية من الناحية التربوية والتعليمية، وانعكس هذا التأثير على إكتساب بعض المهارات الحركية وتعلمها وتطوير المستوى العام للمتعلمين وفقا لقدراتهم الحركية والوظيفية وفي هذا الصدد صدرت وثيقة مصرعن مجلس الوزراء خلال القرن الحادى والعشرين أكدت على ضرورة الاهتمام بتطوير التعليم والتعلم من خلال ابتكار واستحداث الأساليب وصناعة البرمجيات والاهتمام بالقوة المهنية المنتجة لمواكبة التطورات والتغيرات السريعة والمتتالية والمتلاحقة لإحداث التغيير المطلوب حتى يمكن بناء المجتمع المعلوماتى و المعرفى الذى تسعى إليه الدولة فى الخطط والبرامج وإهتمامها بالإتجاهات الحديثة فى العملية التعليمية والتدريسية واكتساب المهارات، والحاجة إلى إصلاح التعلم وتعديله بما يتفق ويتناسب مع تطورات العصر الحديث.(١٥ : ١٣٨)، (١٩ : ١٣ - ٢٧)

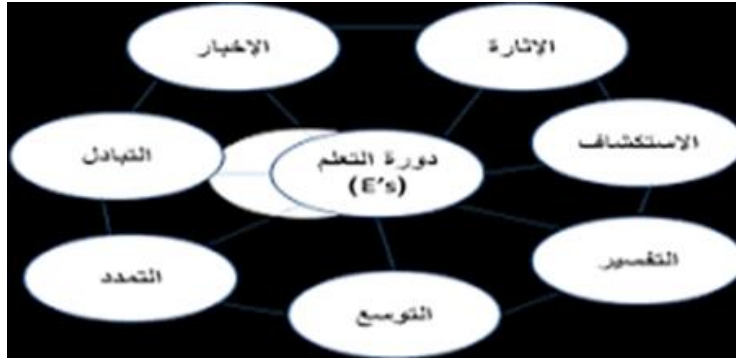
ويجعل التعلم الفعال الطالب يتعلم بنفسه عن طريق البحث والاستكشاف ولايحتاج مساعدة من الآخرين او أن تقدم له المعلومات جاهزة، بحيث يعمل على تنمية وتطوير قدراته العقلية وتساعد في بناء معرفته، وهذا ما أكدته النظرية البنائية المعدلة بأن التلميذ يقوم ببناء وتنمية معرفته بذاته وتقديم المساعدة له إن تطلب الأمر من قبل المعلم تحت إشرافه وتوجيهه، وهناك الكثير من طرق التدريس استمدت إطارها النظري من نظرية بياجيه في النمو العقلي، وتوجد العديد من أساليب وطرق التدريس تعتمد على النظرية البنائية ومنها نموذج دورة التعلم السباعية المعدلة. (١٣ : ١٤)

وظهرت عدة استراتيجيات حديثة تعتبر أساسا لمجموعة طرق تدريسيه مستخدمة ومن هذه الاستراتيجيات التعليمية الاستراتيجية البنائية والتي يندرج تحتها عدد من طرق التدريس التعليمية المتنوعة. (٥ : ٥١)

وتعد دورة التعلم أسلوب يقوم على البناء المعرفى والمشتقة من النظرية البنائية والتي تهتم بالتعلم القائم على بناء المعرفة وخطوات استخدامها، كما تعد الجزء التطبيقى لنظرية بياجيه حول النمو المعرفى، وتوفر مجالا واسعا للتدريس، لمساعدة المتعلمين على اكتساب جوانب تعليمية وتربوية عديدة كتنمية واكتساب المفاهيم و المهارات العملية والقدرات العقلية والميل نحو المادة من خلال تطوير وتحسين عملية التعليم والتعلم والانتقال به من التعلم بالتلقين وأسلوب الأوامر إلى المشاركة والتعاون.

وتعتبر دورة التعلم السباعية من طرق التدريس التي تهتم بالجانب العملي حيث يتعلم الطلاب نت خلاله، وتعتمد على الأدوار المتكافئة والمتوازنة لكل من الطالب والمعلم ويكون المتعلم محوراً في العملية التعليمية، وذلك بجعله يبحث يكتشف ثم يدرك ويبني المفهوم ثم يطبق هذا المفهوم على فكرة حديثة، وقد صممت هذه الطريقة لتدريس المقررات الدراسية المختلفة فأنها تمتاز بمراعاة الفروق الفردية والقدرات العقلية للمتعلم وتنمي لديهم مهارات التفكير بشكل جيد. (٤: ٢١٣)

ولمواكبة التطورات والتغيرات في أساليب التدريس وسع التربويون دورة التعلم الخماسية لتصبح سبع مراحل، وذلك لمساعدة الطلاب على فهم المعرفة بنفسه بناء على معرفته وخبراته السابقة، وكان ذلك بإضافة مرحلتين وهما التوسع والتمدد ويقوم الطالب بممارسة انتقال أثر التعلم والتأكد من تطبيق المعرفة على مواقف جديدة وسريعة، وتبادل الأفكار والمعلومات والمعارف وقدرته على الاستيعاب للمفاهيم العلمية من خلال أساليب التعلم النشط وتنمية المهارات العملية والمعرفية. (٨)



شكل (١) مراحل استراتيجية دورة التعلم السباعية Seven E's (١٠)

وقد اوضحت نتائج العديد من الدراسات ان دورة التعلم السباعية المعدلة (7E's) تسمح للمتعلمين باظهار قدراتهم على التفكير والاثارة للوصول إلى الإبداع في التفكير والقدرة على حل المشكلات ووضع الحلول. (١٤)، (١٧)، (٧)

واستخدام الأساليب التكنولوجية الحديثة في تعليم المهارات الحركية يعطي القدرة على إعطاء الفرصة للطلاب لمشاهدة الاداء الحركي الأمثل لتزويدهم بالتغذية الراجعة بشكل أفضل من استخدام الطرق والأساليب التقليدية في التعليم، فضلاً على أن استخدامها في تدريس التربية الرياضية له تأثير فعال وإيجابي في تحسين العملية التعليمية. (٢١: ٢٩٠) (١: ٤٤)

وأصبحت الأجهزة النقلة تقنية معتمدة تقدم الخدمات التعليمية للمتعلم وتجعله دائم التواصل بالمؤسسة التعليمية مع المتعلمين والمعلمين في أي وقت من أي مكان. (١٢: ١٨)

ومن أهم فوائد استخدام رمز الاستجابة السريعة Qr Code في التعليم والتدريس حيث تكون سهلة وبتكلفة اقل والوصول المباشر للمعلومات والمعارف وحرية الحركة والتجول ومتعة البحث والوصول إلى حلول للمشكلات والسئلة المبهمة عن هوية شكل رمز الاستجابة السريعة Qr Code، كما يضمن استخدام رمز الاستجابة السريعة Qr code تفاعلية وتعزيز المواقف التعليمية للمواد الورقية المطبوعة مثل الأصوات والصور والفيديوهات والمواقع الالكترونية حيث أن الكتب المطبوعة لوحدها تكون غير كافية. (٢٨: ٣٣١-٣٣٢) (٢٠: ٢٤) (٢١٧: ٢٤)

وترى الباحثة أن مسابقة دفع الجلة كأحد مسابقات الميدان والمضمار وجزء من مهارات التربية الرياضية تحتاج الاستفادة من تكنولوجيا التعليم الحديثة عن طريق التعلم البنائي السباعي المدعم باستجابته QR code بما يتناسب مع قدرات وامكانيات المتعلمين لمواكبة التطور العلمي والتكنولوجي في العملية التعليمية واكتساب المهارات الحركية والتأثيرات الإيجابية على نواتج التعلم ومخرجاته.

وقد اوضحت نتائج العديد من الدراسات أن لتكنولوجيا رمز الاستجابة السريع Qr Code أثر كبير في عملية التعليم والتعلم واكتساب المعارف والمعلومات والمهارات لما توفره من وقت وجهد والحصول على المعلومة بأسهل وأسرع الطرق. (٢٩)، (٢٢)، (٢٦)

ويعتبر عدم مراعاة الفروق الفردية في قدرات واستعدادات الطلاب من نقاط الضعف الموجه إلى طرق التدريس المعتادة، بجانب أن الطريقة المعتادة لا تعطي مجالاً للاستكشاف والتحديث والابتكار والمبادأة من جانب الطلاب، وخلق مواقف جديدة يكون الطالب فيها أكثر ايجابية ونشاطاً. (٩)

ومن خلال عمل الباحثة عضو هيئة تدريس بقسم ألعاب القوى بكلية التربية الرياضية جامعة السويس لاحظت عدم فاعلية الطلاب في العملية التعليمية وضعف الأداء العملي للطلاب ويرجع ذلك لتعلم الطلاب مهارات ألعاب القوى في مرحلة التعليم الجامعي مما ترتب عليه انخفاض مستوى الأداء المهارى للطلاب في تعلم مسابقة دفع الجلة وعدم أداء الخطوات التعليمية والتدريبات المتدرجة لمراحل الفنية الأساسية في مسابقة دفع الجلة بصورة صحيحة والذي قد ترجعه الباحثة الى عدم توافر ادوات لجذب انتباه الطلاب للاشتراك بفاعلية في العملية التعليمية والنتائج عن استخدام الطريقة التقليدية المعتادة (الشرح، النموذج، التطبيق) لانتشيز الطلاب ولا تحفز رغبتهم في عملية التعليم والتدريس و عدم الاهتمام بالطرق والأساليب المستحدثة في عملية تعلم المهارات الحركية، وهو ما دعى الباحثة الى استغلال وجود هذه الخاصية التكنولوجية بين الطلاب وتحقيق الاستفادة من توظيف التكنولوجيا المتوفرة لدى الكثير من الطلاب وهي الهواتف النقالة، ومدى تأثيرها في توصيل المعلومات والمهارات والمعارف للطلاب بطرق تتماشى مع ثمة العصر ومستحدثاته التكنولوجية، وأيضاً جذب انتباه الطلاب في العملية التعليمية نظراً لعنصر التشويق والإثارة نظراً لما تقدمه من (معلومات ومعارف، مراجع، صور ثابتة ومتحركة، فيديوهات وروابط، مواقع الكترونية، وسائل تواصل وغيرها).

ومن هنا ترى الباحثة أن استخدام رمز الاستجابة السريعة Qr Code في العملية التعليمية يسهل عملية الوصول الى المحتوى الرقمي بسرعة فائقة وذلك بتوجيه كاميرا الهاتف النقال الى الكود وعمل مسح للكود في توافر اتصال بشبكة الإنترنت، فينتقل الطالب مباشرة الى محتويات الكود من (معلومات ومعارف، مراجع وكتب، صور ثابتة ومتحركة، فيديوهات، مواقع الكترونية وغيرها) الأمر الذي لا يستغرق بضع ثواني مما يوفر من وقت وجهد الطلاب في إعادة كتابة الروابط بمحركات البحث، سهولة تنقل وتبادل رمز الاستجابة السريعة Qr Code بين الطلاب عن طريق الهاتف النقال، والتوصل إلى المعلومات بصورة سريعة وسهلة من خلال هذه الصورة فقط، وفي محاولة للتعرف على "تأثير استراتيجية دورة التعلم السباعية المعدلة (7e's) برمز الاستجابة السريعة Qr Code علي التحصيل المعرفي ومستوى الأداء المهارى لمسابقة دفع الجلة."

هدف البحث:

- يهدف البحث إلى التعرف علي (تأثير استراتيجية دورة التعلم السباعية المعدلة (7E's) برمز الاستجابة السريعة Qr Code علي التحصيل المعرفي ومستوى الأداء المهارى لمسابقة دفع الجلة لطلاب كلية التربية الرياضية جامعة السويس) من خلال التعرف علي:
١. تأثير البرنامج المقترح باستخدام (دورة التعلم السباعية المعدلة (7E's) برمز الاستجابة السريعة Qr Code علي التحصيل المعرفي لمسابقة دفع الجلة لطلاب كلية التربية الرياضية - جامعة السويس.
 ٢. تأثير البرنامج المقترح باستخدام (دورة التعلم السباعية المعدلة (7E's) برمز الاستجابة السريعة Qr Code على المستوى الرقمي لمسابقة دفع الجلة لطلاب كلية التربية الرياضية - جامعة السويس.
 ٣. تأثير البرنامج المقترح باستخدام (دورة التعلم السباعية المعدلة (7E's) برمز الاستجابة السريعة Qr Code على المستوى الفني لمسابقة دفع الجلة لطلاب كلية التربية الرياضية - جامعة السويس.

فروض البحث:

١. توجد فروق دالة إحصائية بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في التحصيل المعرفي لمسابقة دفع الجلة.
٢. توجد فروق دالة إحصائية بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في المستوى الرقمي لمسابقة دفع الجلة، لصالح القياس البعدي.
٣. توجد فروق دالة إحصائية بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في المستوى الفني لمسابقة دفع الجلة، لصالح القياس البعدي.

مصطلحات البحث :**دورة التعلم السباعية المعدلة (7E's): (تعريف إجرائي)**

استراتيجية تدريسية سميت بهذا الاسم لأنها تتكون من سبع خطوات ومراحل وكل مرحلة منهم تبدأ بحرف الـ E، وهي جزء من نظرية التعلم البنائي تساعد المتعلمين على التحفيز والتفكير وبناء التراكيب والمعارف السابقة لتكوين واكتشاف المعارف والمعلومات الجديدة وهي تتكون من سبع مراحل الاثارة والاستكشاف والتفسير والتوسيع والتمديد وتبادل المعلومات والتقويم، وهذه المراحل كما يلي:

١. مرحلة الاثارة *Excitement*: تهدف الى اثارة اهتمام الطلبة بموضوع التعلم.
٢. مرحلة الاستكشاف *Exploration*: تهدف الى ارضاء الفضول وحب الاستطلاع لدى الطلبة عن طريق توفير الخبرات لهم والتعاون معاً لاستيعاب معنى المفهوم.
٣. مرحلة التفسير *Explanation*: تهدف هذه المرحلة الى شرح وتوضيح المفهوم.
٤. مرحلة التوسيع *Expansion*: تهدف الى اكتشاف تطبيقات جديدة للمفهوم وفيها يكتشف التلميذ تطبيقات جديدة للمفهوم
٥. مرحلة التمديد *Extension*: وتهدف الى توضيح العلاقة بين المفهوم والمفاهيم الاخرى وفيما يتم تمديد المفهوم الى موضوعات جديدة.
٦. مرحلة التبادل *Exchanging*: وتهدف الى تبادل الافكار او تغييرها. وفيها ينشر التلميذ حصيلة جهوده ونتائج بحوثه بشكل منفرد او مع فريق العمل الجماعي.
٧. مرحلة الامتحان *Examination*: وتهدف الى تقييم تعلم فهم الطلبة للمفاهيم والمهارات والعمليات التي تم تعلمها. (١١: ٤٥٧-٤٥٩)

رمز الاستجابة السريعة (QR) Code : Quick Response

شكل ثنائي الأبعاد شبيه تماماً بشكل الباركود المتعارف عليه سابقاً مع اختلاف مساحة التخزين، حيث أنه يمكن أن يخزن ما بين ٤٠٠٠ إلى ٧٠٠٠ حرفاً، بينما شكل الباركود التقليدي يمكنه تخزين ٢٠ حرفاً فقط. (٣٠: ١١-١٢)

إجراءات البحث:**منهج البحث:**

المنهج التجريبي بالتصميم التجريبي ذو القياس القبلي والبعدي لمجموعة تجريبية واحدة

مجتمع البحث:

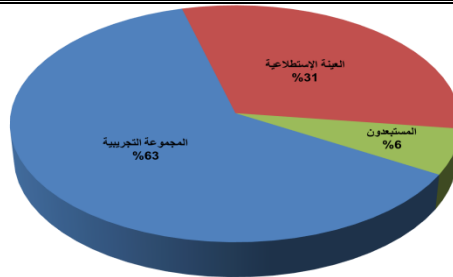
يمثل مجتمع البحث طلاب الفرقة الأولى بكلية التربية الرياضية – جامعة السويس

عينة البحث:

قامت الباحثة باختيار عينة البحث بالطريقة العمدية من مجتمع البحث للعام الدراسي (٢٠٢١/٢٠٢٢م) والبالغ عددهم (٣٢) طالب حيث تم اختيار (٢٠) طالب لإجراء تجربة البحث، و(١٠) طلاب للدراسة الاستطلاعية، وتم استبعاد (٢) من الطلاب كما في جدول (١) وشكل (٢).

جدول (١) توصيف عينة البحث.

نوع العينة		العدد	النسبة	البرنامج
١	عينة الدراسة الأساسية	٢٠	٦٢.٥%	المقترح
	المجموعة التجريبية			
٢	العينة الاستطلاعية	١٠	٣١.٢٥%	
٣	المستبعدون	٢	٦.٢٥%	
المجتمع		٣٢	١٠٠%	



شكل (٢) توصيف عينة البحث.

شروط اختيار العينة:

١. أن يمتلك الطلاب جهاز هاتف نقال ذكي محمل به التطبيقات المطلوبة Qr.
٢. أن يتوافر لدي الطلاب الدخول علي الإنترنت باستمرار.
٣. موافقة الطلاب علي الاشتراك في البحث والتفاعل مع البرنامج المقترح.
٤. انتظام العينة في البرنامج التدريبي بنسبة (٩٠%) من مدة البرنامج.

التحقق من اعتدالية توزيع العينة الكلية للبحث:

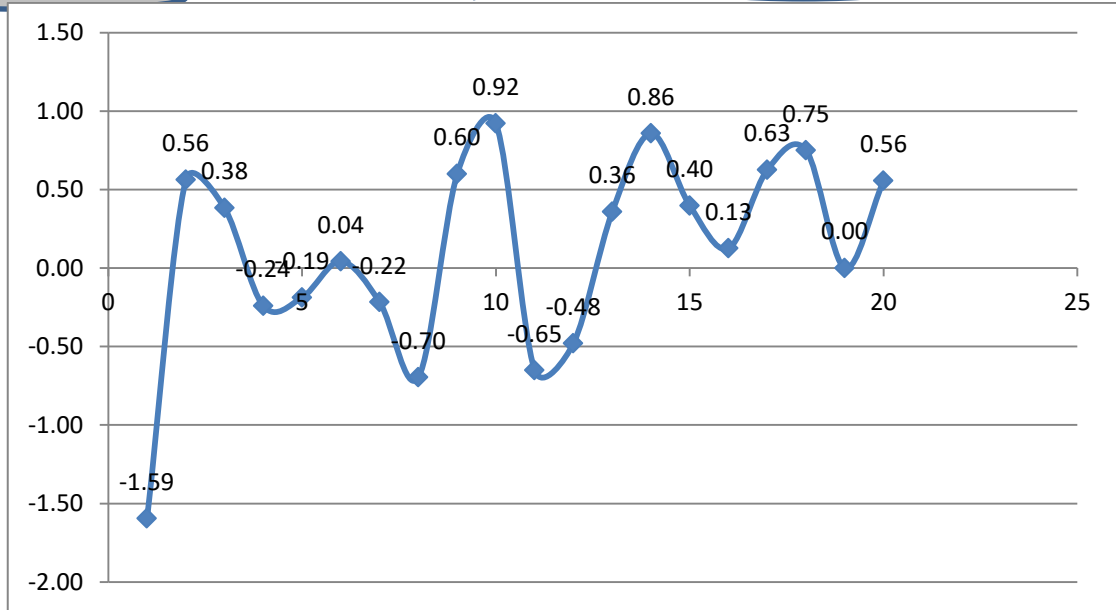
للتأكد من تجانس العينة الكلية للبحث (٣٠) طالب (المجموعة التجريبية، والعينة الاستطلاعية)؛ قامت الباحثة بعمل بعض القياسات، للتأكد من اعتدالية توزيع البيانات بين أفراد العينة في المتغيرات قيد البحث، كما هو موضح في جدول (٢)، وشكل (٣).

جدول (٣)

المتوسطات الحسابية والوسيط والانحرافات المعيارية ومعاملات الالتواء للعينة الكلية

للبحث في المتغيرات قيد البحث (ن=٣٠)

المتغيرات	الاختبارات	وحدة القياس	المتوسط Mean	الوسيط Median	الانحراف Std. Dev	الالتواء Skewness
متغيرات النمو	(السن) العمر الزمني	سنة	١٨.٦٩	١٩.٠٠	٠.٥٨	١.٥٩-
	الطول	سم	١٧٥.٤٥	١٧٤.٥٠	٥.٠٦	٠.٥٦
	الوزن	كجم	٦٨.٥٠	٦٧.٥٠	٧.٨٥	٠.٣٨
القدرات العقلية (الذكاء)	اختبار الذكاء العالي د/ السيد محمد خيري	درجة	١٩.٧٣	٢٠.٠٠	٣.٤١	٠.٢٤-
المرونة	اختبار ثني الجذع من الوقوف	سم	١١.٧٥	١٢.٠٠	٤.٠٠	٠.١٩-
التحمل العضلي للذراعين	الانبطاح المائل	عدد	١٩.٥٥	١٩.٥٠	٣.٥٣	٠.٠٤
القدرة العضلية	اختبار الوثب العريض من الثبات	م	٢٢٣.٧٥	٢٢٥.٠٠	١٧.٢٤	٠.٢٢-
	اختبار دفع كرة طبية (٣ كجم) باليدين من الجلوس	م	٤.٢٩	٤.٤٥	٠.٧١	٠.٧٠-
	رمي الجلة للخلف بالذراعين	م	١١.٦٥	١١.٣٠	١.٧٣	٠.٦٠
التوافق	اختبار الدوائر المرقمة	ث	٤.١٩	٤.٠٠	٠.٦١	٠.٩٢
السرعة الإنتقالية	اختبار العدو (٣٠ م) من البدء العالي	ث	٤.٩٢	٥.٠٠	٠.٣٦	٠.٦٥-
اختبار التحصيل المعرفي لمسابقة دفع الجلة	المحور الأول : تاريخ مسابقة دفع الجلة	درجة	٣.٣٠	٣.٥٠	١.٢٥	٠.٤٨-
	المحور الثاني : قانون مسابقة دفع الجلة	درجة	١١.٢٥	١١.٠٠	٢.١٠	٠.٣٦
	المحور الثالث : الأداء المهاري لمسابقة دفع الجلة	درجة	٧.٥٠	٧.٠٠	١.٧٥	٠.٨٦
	(الدرجة الكلية)	درجة	٢٢.٠٥	٢١.٥٠	٤.١٥	٠.٤٠
مسابقة دفع الجلة	(المستوى الرقمي)	متر	٧.٥٥	٧.٥٠	١.٢٠	٠.١٣
بطاقة ملاحظة مستوى الأداء المهاري (الفني) لمسابقة دفع الجلة	مرحلة الإعداد (مسك وحمل الجلة - وقفة الاستعداد - التكور - الزحف)	درجة	٤.٧٥	٤.٥٠	١.٢٠	٠.٦٣
	مرحلة بناء القوة والرمي	درجة	٣.٥٠	٣.٢٥	١.٠٠	٠.٧٥
	مرحلة التغطية	درجة	١.٢٥	١.٢٥	٠.٥٠	٠.٠٠
	(الدرجة الكلية)	درجة	٩.٥٠	٩.٠٠	٢.٧٠	٠.٥٦



شكل (٣) معامل الالتواء للعينة الكلية للبحث في المتغيرات قيد البحث.

يتضح من جدول (٢)، وشكل (٣)، أن قيم معاملات الالتواء انحصرت ما بين (٣-) و (٣+) مما يشير إلى أن قياسات العينة الكلية للبحث في المتغيرات قيد البحث قد وقعت تحت المنحنى الاعتدالي وهذا يشير إلى تجانس أفراد عينة البحث الكلية في هذه المتغيرات

أدوات ووسائل جمع البيانات :

١- الاختبارات البدنية : مرفق (٣)

١. المرونة : اختبار ثنى الجذع من الوقوف
٢. التحمل العضلي للذراعين : الانبطاح المائل
٣. القدرة العضلية للذراعين : اختبار دفع كرة طبية (٣كجم) باليدين من الجلوس
٤. القدرة العضلية للجسم : رمى الجلة للخلف بالذراعين
٥. القدرة العضلية للرجلين : اختبار الوثب العريض من الثبات
٦. التوافق : اختبار الدوائر المرقمة
٧. السرعة الإنتقالية : اختبار العدو (٣٠م) من البدء العالي

٢- الاختبارات المهارية :

قامت الباحثة بقياس الأداء المهارى (رقمى) عن طريق أداء مسابقة دفع الجلة

٣- بطاقة ملاحظة الأداء المهارى (الفنى) مرفق (٤)

لمعرفة أثر استخدام دورة التعلم السباعية بالاستجابة السريعة أعدت الباحثة بطاقة ملاحظة مستوى الأداء المهارى " الفنى" لمسابقة دفع الجلة، متبعتها الخطوات العلمية لبناء وتصميم البطاقة من حيث: تحديد الهدف من البطاقة، وتحديد الأداءات التي تتضمنها البطاقة بعمل مسح مرجعي لتحديد أهم المراحل الفنية لمسابقة دفع الجلة، ثم تم عرض نتائج المسح المرجعي على الخبراء المختصين - مرفق (٤) - ووضع نظام تقدير درجات البطاقة، ووضع تعليمات البطاقة، وعرضها على الخبراء ثم التحقق من الخصائص السيكمترية للبطاقة، ملاحظة مستوى الاداء، حيث قامت بتصميم بطاقة ملاحظة للأداء المهارى الفنى خاص بالمراحل الفنية لمسابقة دفع الجلة ووضع الجسم للاعب أثناء الأداء للقيام بمستوى الأداء التكنيكي الصحيح من حيث (المسك والحمل - ووقفة الاستعداد والتكور - الزحف - وضع الدفع - الدفع والتخلص - اتران الجسم بعد الدفع).

وتم قياس مستوى الأداء الرقمي بتصميم استمارة للقياس الرقمي القبلي من حيث المسافة التي حصل عليها كل طالب أثناء قيامه بدفع الجلة وكذلك القياس الرقمي البعدي للمسافة الخاصة بكل طالب بعد التجربة.

٤- التحصيل المعرفي : مرفق (٥)

بعد أن اطّلت الباحثة على نماذج من اختبارات للتحصيل المعرفي في مسابقة دفع الجلة وكيفية إعدادها (٢٣)، اتبعت الباحثة خطوات علمية متتابعة لبناء وإعداد اختبار التحصيل المعرفي من حيث تحديد الهدف من الاختبار، وتحديد المحاور، ووضع تعليمات الاختبار، وعرضها على الخبراء - مرفق (٥) - ثم التحقق من الخصائص السيكومترية وتحليل مفردات الاختبار، وتحديد الزمن اللازم للإجابة عليه.

قامت الباحثة بإعداد عبارات التحصيل المعرفي الخاص بمسابقة دفع الجلة من حيث المحور التاريخي والقانوني والمهاري بعد العرض على الخبراء لاخذ الآراء واعدت الباحثة الاختبار المعرفي من (٦٣) مفردة في الصورة الأولية وبعد حذف العبارات المكررة وذات المعنى الضعيف بلغ عدد العبارات لمفردات الاختبار المعرفي (٦٠) مفردة.

٥- استمارات تسجيل البيانات: مرفق (٦)

- قامت الباحثة بإعداد استمارات لتسجيل القياسات للأدوات قيد البحث وهي:
- استمارة البيانات الأساسية (السن والطول والوزن).
- استمارة تسجيل الاختبارات البدنية.
- استمارة تسجيل الاختبارات المهارية لدفع الجلة " رقمي ".
- استمارة تسجيل بطاقة ملاحظة الأداء المهاري.

٦- الأجهزة والأدوات:

- مقطع رمي قانوني.
- ميزان طبي معايير لقياس الوزن لأقرب كيلوجرام.
- جهاز مقياس الطول رستمير لقياس الطول الكلي للجسم لأقرب سنتيمتر.
- ساعة إيقاف لقياس الزمن لأقرب (٠.٠١) ثانية.
- شريط قياس (متر).
- كاميرا فيديو.
- جمل قانونية وجلل للتعليم بأوزان مختلفة.
- التليفون المدعوم بخدمة الماسح للاستجابة السريعة Qr.
- لوحة الوثب العريض.
- مضمار.
- كور طبية.
- جهاز مرونة الجذع.
- كرسى.
- طباشير.
- شبكة انترنت WI - FI.
- متر.

التحقق من الخصائص السيكمترية

١- التحقق من الخصائص السيكمترية للاختبارات البدنية والمهارية:

بعد التوصل إلى الاختبارات قامت الباحثة بإيجاد المعاملات العلمية للاختبارات المختارة للتحقق من ثباتها وصدقها، وذلك على النحو التالي:
أ- حساب معامل صدق الاختبارات قيد البحث:

قامت الباحثة بحساب صدق الاختبارات باستخدام طريقة صدق التمييز (Discriminat Validation) بين مجموعتين إحداهما غير المميزة (عينة البحث الاستطلاعية) والمجموعة الأخرى مميزة (طلاب الفرقة الثانية)، ويوضح جدول (٣) دلالة الفروق بين المجموعتين المميزة وغير المميزة في الاختبارات قيد البحث.

جدول (٣)

دلالة الفروق بين المجموعة الاستطلاعية (غير المميزة) والمجموعة المميزة في الاختبارات البدنية والمستوى الرقمي والفنية قيد البحث

(ن=١٠، ن=٣=١٠)

المتغيرات	الاختبارات	وحدة القياس	المجموعة الاستطلاعية		المجموعة المميزة		قيمة (ت)
			المتوسط (س)	الانحراف (ع ±)	المتوسط (س)	الانحراف (ع ±)	
المرونة	اختبار ثني الجذع من الوقوف	سم	١١.٥٠	٤.١٠	١٨.٢٠	٣.٥٠	٣.٧٣
التحمل العضلي للذراعين	الانبطاح المائل	عدد	١٩.٣٠	٣.٥٠	٢٥.٧٥	٤.٢٠	٣.٥٤
القدرة العضلية	اختبار الوثب العريض من الثبات	م	٢٢٣.٥٠	١٨.٣٥	٢٥٠.١١	١٩.١١	٣.٠١
	اختبار دفع كرة طبية (٣ كجم) باليدين من الجلوس	م	٤.٢٥	٠.٧٧	٥.٧٠	١.١٠	٣.٢٤
	رمي الجلة للخلف بالذراعين	م	١١.٥٠	١.٧٥	١٤.٣٥	٢.٠٣	٣.١٩
	اختبار الدوائر المرقمة	ث	٤.١٧	٠.٥٥	٣.٣٠	٠.٦٠	٣.٢١
السرعة الإنتقالية	اختبار العدو (٣٠ م) من البدء العالي	ث	٤.٩٠	٠.٤٣	٤.٣٠	٠.٤٥	٢.٨٩
مسابقة دفع الجلة	(المستوى الرقمي)	متر	٧.٥٠	١.١٥	٩.٩٠	١.٥٧	٣.٧٠
بطاقة ملاحظة مستوى الأداء المهاري (الفني) لمسابقة دفع الجلة	مرحلة الإعداد (مسك وحمل الجلة - وقفة الاستعداد - التكور - الزحف)	درجة	٤.٥٠	١.١٧	١٢.٧٥	١.٤٠	١٣.٥٧
	مرحلة بناء القوة والرمي	درجة	٣.٤٠	١.٠٥	٨.٨٥	١.٥٠	٨.٩٣
	مرحلة التغطية	درجة	١.٢٧	٠.٤٥	٤.١٠	٠.٩٥	٨.٠٨
	(الدرجة الكلية)	درجة	٩.١٧	٢.٧٠	٢٥.٧٠	٣.٩٠	١٠.٤٥

تج (١٨، ٠.٠٥) = ٢.١٠

يتضح من جدول (٣) وجود فروق ذات دلالة إحصائية بين القياسات قيد البحث للمجموعة الاستطلاعية - المميزة - والمجموعة غير المميزة، حيث كانت قيمة (ت) المحسوبة أكبر من قيمتها الجدولية عند مستوى معنوية (٠.٠٥) مما يشير إلى وجود فروق دالة إحصائية بين القياسات في جميع الاختبارات قيد البحث، مما يعني قدرة هذه الاختبارات على التمييز بين المستويات، أي أنها تعد اختبارات صادقة لقياس الصفات التي وضعت من أجلها.

ب- حساب معامل ثبات الاختبارات قيد البحث:

لحساب معامل الثبات قامت الباحثة باستخدام طريقة إعادة الاختبار (TestRetest Method)، بفارق زمني قدره (٧) أيام بين التطبيقين الأول والثاني بنفس ظروف التطبيق الأول؛ ويوضح جدول (٤) معامل الثبات للاختبارات قيد البحث.

جدول (٤)

معامل الاستقرار بين التطبيق الأول والتطبيق الثاني للعينة الاستطلاعية في

الاختبارات البدنية والمستوى الرقمي والفنية قيد البحث (ن=١٠)

المتغيرات	الاختبارات	وحدة القياس	التطبيق الأول		التطبيق الثاني		قيمة (ر)
			المتوسط (س)	الانحراف (ع ±)	المتوسط (س)	الانحراف (ع ±)	
المرونة	اختبار ثني الجذع من الوقوف	سم	١١.٥٠	٤.١٠	١١.٨٠	٣.٩٥	٠.٧٥٠
التحمل العضلي للذراعين	الانبطاح المائل	عدد	١٩.٣٠	٣.٥٠	١٩.٢٠	٣.٤٥	٠.٨١٨
القدرة العضلية	اختبار الوثب العريض من الثبات	م	٢٢٣.٥٠	١٨.٣٥	٢٢٤.٢٠	١٨.١٠	٠.٨٤٤
	اختبار دفع كرة طبية (٣ كجم) باليدين من الجلوس	م	٤.٢٥	٠.٧٧	٤.٣٣	٠.٧٥	٠.٨٧٣
	رمي الجلة للخلف بالذراعين	م	١١.٥٠	١.٧٥	١١.٧٠	١.٧٧	٠.٩٠١
التوافق	اختبار الدوائر المرقمة	ث	٤.١٧	٠.٥٥	٤.١٥	٠.٥٤	٠.٨٠١
السرعة الإنتقالية	اختبار العدو (٣٠ م) من البدء العالي	ث	٤.٩٠	٠.٤٣	٤.٩٥	٠.٣٩	٠.٨٧٠
مسابقة دفع الجلة	(المستوى الرقمي)	متر	٧.٥٠	١.١٥	٧.٦٧	١.٢٣	٠.٨٢١
بطاقة ملاحظة مستوى الأداء المهاري (الفني) لمسابقة دفع الجلة	مرحلة الإعداد (مسك وحمل الجلة - وقفة الاستعداد - التكور - الزحف)	درجة	٤.٥٠	١.١٧	٤.٥٥	١.٢٠	٠.٧٢١
	مرحلة بناء القوة والرمي	درجة	٣.٤٠	١.٠٥	٣.٤٥	١.١٠	٠.٨٣٥
	مرحلة التغطية	درجة	١.٢٧	٠.٤٥	١.٣٣	٠.٥٠	٠.٧٤٦
	(الدرجة الكلية)	درجة	٩.١٧	٢.٧٠	٩.٣٣	٢.٧٥	٠.٨٦١

رج (٨، ٠.٠٥) = ٠.٦٣٢

يتضح من جدول (٤) وجود ارتباط دال إحصائيًا بين كل من درجات عينة الدراسة الاستطلاعية في التطبيق الأول والتطبيق الثاني للاختبارات قيد البحث، حيث إن قيم (ر) المحسوبة قد فاقت قيمتها الجدولية عند مستوى معنوية (٠.٠٥) وهذا يدل علي ثبات درجات الاختبارات عند إعادة تطبيقها تحت نفس الظروف.

٣- تحليل مفردات الاختبار المعرفي قيد البحث:

أ- صدق الاختبار المعرفي:

بالإضافة إلى عرض الاختبار على الخبراء - مرفق (١) - للتحقق من الصدق الظاهري، استخدمت الباحثة طريقة الاتساق الداخلي، عن طريق إيجاد معامل الارتباط بين العبارات والمحاور التي تنتمي إليها وبين الدرجة الكلية للاختبار، وبين المحاور وبعضها، كما في جدول (٥)، و جدول (٦).

جدول (٥)

معاملات الارتباط بين العبارات والمحاور التي تنتمي إليها، وبين العبارات والدرجة

الكلية (ن=١٠)

معاملات الارتباط للمحور الثالث (الاداء المهارى لمسابقة دفع الجلة)			معاملات الارتباط للمحور الاول (تاريخ مسابقة دفع الجلة)		
مع الدرجة الكلية	مع المحور	م	مع الدرجة الكلية	مع المحور	م
٠.٨٠٦	٠.٧٥٦	٣١	٠.٨١٨	٠.٧٦٨	١
٠.٨١٨	٠.٧٦٨	٣٢	٠.٨١٨	٠.٧٦٨	٢
٠.٨٥٠	٠.٧٠٠	٣٣	٠.٧٩١	٠.٧٤١	٣
٠.٧٩٥	٠.٧٤٥	٣٤	٠.٨٤٩	٠.٧٠١	٤
٠.٨٤٣	٠.٧٩٣	٣٥	٠.٨٥٠	٠.٧٠٠	٥
٠.٨٤٣	٠.٧٩٣	٣٦	٠.٨١٩	٠.٧٦٩	٦
٠.٧٩٤	٠.٧٤٤	٣٧	٠.٨٧٠	٠.٧٢٠	٧
٠.٨٠٦	٠.٧٥٦	٣٨	٠.٨٢١	٠.٧٧١	٨
٠.٧٨١	٠.٧٣١	٣٩	٠.٧٩٥	٠.٧٤٥	٩
٠.٧٨١	٠.٧٣١	٤٠	٠.٨٤٣	٠.٧٩٣	١٠
٠.٨٠٦	٠.٧٥٦	٤١	معاملات الارتباط للمحور الثاني (قانون مسابقة دفع الجلة)		
٠.٧٧٠	٠.٧٢٠	٤٢	مع الدرجة الكلية	مع المحور	م
٠.٨٣٧	٠.٧٨٧	٤٣	٠.٨٧١	٠.٧٢١	١١
٠.٨٣٧	٠.٧٨٧	٤٤	٠.٨٢٥	٠.٧٢٥	١٢
٠.٨٣٠	٠.٧٨٠	٤٥	٠.٨١٥	٠.٧٦٥	١٣
٠.٨٣١	٠.٧٨١	٤٦	٠.٧٧٨	٠.٦٩٨	١٤
٠.٨٨٢	٠.٧٣٢	٤٧	٠.٨٧١	٠.٧٢١	١٥
٠.٨٠٣	٠.٧٥٣	٤٨	٠.٨٣١	٠.٧٨١	١٦
٠.٨٢١	٠.٧٧١	٤٩	٠.٧٧٤	٠.٦٩٤	١٧
٠.٧٦٠	٠.٦٩٠	٥٠	٠.٨١٦	٠.٧٦٦	١٨
٠.٧٢٨	٠.٦٩٨	٥١	٠.٧٧٩	٠.٦٩٩	١٩
٠.٧٥٤	٠.٧٠٤	٥٢	٠.٨١٨	٠.٧٦٨	٢٠
٠.٨١٧	٠.٧٣٣	٥٣	٠.٨١٨	٠.٧٦٨	٢١
٠.٨٣١	٠.٧٨١	٥٤	٠.٧٧٤	٠.٦٩٤	٢٢
٠.٨١١	٠.٧٦١	٥٥	٠.٧٢٩	٠.٦٩٩	٢٣
٠.٧٨٠	٠.٦٩٠	٥٦	٠.٧٤١	٠.٦٩١	٢٤
٠.٨٨١	٠.٧٣١	٥٧	٠.٨٠٨	٠.٧٥٨	٢٥
٠.٨٨١	٠.٧٣١	٥٨	٠.٧٩٥	٠.٧٤٥	٢٦
٠.٧٩٥	٠.٧٤٥	٥٩	٠.٨١٣	٠.٧٦٣	٢٧
٠.٨٥٦	٠.٧٠٦	٦٠	٠.٨٢٠	٠.٧٧٠	٢٨
			٠.٨٢٠	٠.٧٧٠	٢٩
			٠.٨٠٥	٠.٧٥٥	٣٠

رج (٨، ٠.٠٥) = ٠.٦٣٢

يوضح جدول (٥) وجود علاقة ارتباطيه دالة إحصائياً عند مستوى معنوية (٠.٠٥) بين درجة كل مفردة ودرجة المحور ثم الدرجة الكلية، وهذا يدعم الاتساق الداخلى كمؤشر لصدق التكوين حيث يعتبر محك التقويم هو الدرجة الكلية، مما يشير إلى صدق الاختبار.

جدول (٦)

معاملات الارتباط بين محاور الاختبار (ن=١٠)

الدرجة الكلية	المحور الثالث	المحور الثاني	المحور الأول	المحور
٠.٨٤٣	٠.٨٥٠	٠.٨٤٣		المحور الأول : تاريخ مسابقة دفع الجلة
٠.٩٠٦	٠.٨٩٥			المحور الثاني : قانون مسابقة دفع الجلة
٠.٨٨٨				المحور الثالث : الأداء المهارى لمسابقة دفع الجلة
				اختبار التحصيل المعرفى (الدرجة الكلية)

رج (٨، ٠.٠٥) = ٠.٦٣٢

يوضح جدول (٦) وجود علاقة ارتباطية دالة إحصائياً عند مستوى معنوية (٠.٠٥) بين درجة كل بعد وبين الدرجة الكلية مما يشير إلى صدق الاتساق الداخلى للاختبار.

ب- ثبات الاختبار المعرفي

اتبعت الباحثة طريقة التجزئة النصفية لسبيرمان براون، ومعادلة جتمان؛ بالإضافة إلى طريقة "كودرريتشاردسون" 20 KuderRichardson (KR20) لحساب معامل الثبات الكلي للاختبار المعرفي، وتستخدم عندما تكون أسئلة أداة القياس (٠ أو ١). وتم تطبيق الاستمارة علي عينة الدراسة الاستطلاعية وعددها (١٠) طلاب، لحساب معامل ثبات الاختبار المعرفي؛ ويوضح جدول (٧) حساب معامل الثبات للاختبار المعرفي بطريقة التجزئة النصفية (سبيرمان براون، ومعادلة جتمان)، وطريقة "كودرريتشاردسون".

جدول (٧)

ثبات الاختبار المعرفي بطريقة التجزئة النصفية و كودرريتشاردسون

كودرريتشاردسون	التجزئة النصفية		المحور
	جتمان	سبيرمان براون	
٠.٧٣٧	٠.٧١٥	٠.٧٤٣	المحور الأول : تاريخ مسابقة دفع الجلة
٠.٨٣٠	٠.٧٠٦	٠.٧٩٤	المحور الثاني : قانون مسابقة دفع الجلة
٠.٧٣١	٠.٧٧٠	٠.٧٠٦	المحور الثالث : الأداء المهارى لمسابقة دفع الجلة
٠.٨٨٢	٠.٨٣٧	٠.٨٨١	اختبار التحصيل المعرفى (الدرجة الكلية)

يتضح من جدول (٧) أن قيم معاملات الارتباط بطريقة التجزئة النصفية لمحاور الاستمارة قد تراوحت بين (٠.٧٠٦) و(٠.٨٨١)، وتراوحت قيم الثبات الكلي لكودرريتشاردسون تراوحت بين (٠.٧٣١) و(٠.٨٨٢)، مما يشير إلى أن الاستمارة قيد الدراسة ذات معامل ثبات عال.

ج- تحليل مفردات الاختبار المعرفي

بعد التأكد من صدق وثبات الاختبار المعرفي، تم حساب معاملات الصعوبة والسهولة، للاختبار وذلك بغرض الكشف عما إذا كانت الفقرات صعبة جداً، أو سهلة جداً، أو متوسطة الصعوبة، وحساب معامل التمييز وذلك بغرض الكشف عما إذا كان للعبارة القدرة على التمييز بين الأفراد المتميزين وغير المتميزين، ويوضح جدول (٨) معامل الصعوبة (DR) ومعامل التمييز (ID) لمفردات الاختبار المعرفي.

جدول (٨)

معامل الصعوبة (DR) ومعامل التمييز (ID) لمفردات الاختبار المعرفي

تحليل المفردات للمحور الأول (تاريخ مسابقة دفع الجلة)			تحليل المفردات للمحور الثالث (الاداء المهارى لمسابقة دفع الجلة)		
م	معامل الصعوبة (DR)	معامل التمييز (ID)	م	معامل الصعوبة (DR)	معامل التمييز (ID)
١	٠.٥	٠.٥	٣١	٠.٣	٠.٣
٢	٠.٤	٠.٦	٣٢	٠.٦	٠.٥
٣	٠.٤	٠.٥	٣٣	٠.٦	٠.٣
٤	٠.٧	٠.٣	٣٤	٠.٦	٠.٣
٥	٠.٧	٠.٤	٣٥	٠.٤	٠.٧
٦	٠.٥	٠.٤	٣٦	٠.٤	٠.٦
٧	٠.٧	٠.٥	٣٧	٠.٥	٠.٣
٨	٠.٤	٠.٦	٣٨	٠.٤	٠.٤
٩	٠.٦	٠.٥	٣٩	٠.٧	٠.٦
١٠	٠.٦	٠.٦	٤٠	٠.٦	٠.٤
تحليل المفردات للمحور الثاني (قانون مسابقة دفع الجلة)			٤١	٠.٥	٠.٣
م	معامل الصعوبة (DR)	معامل التمييز (ID)	٤٢	٠.٦	٠.٣
١١	٠.٥	٠.٣	٤٣	٠.٤	٠.٧
١٢	٠.٧	٠.٣	٤٤	٠.٤	٠.٦
١٣	٠.٤	٠.٧	٤٥	٠.٥	٠.٣
١٤	٠.٤	٠.٦	٤٦	٠.٤	٠.٤
١٥	٠.٥	٠.٤	٤٧	٠.٧	٠.٦
١٦	٠.٧	٠.٣	٤٨	٠.٧	٠.٤
١٧	٠.٦	٠.٤	٤٩	٠.٥	٠.٤
١٨	٠.٥	٠.٥	٥٠	٠.٧	٠.٥
١٩	٠.٤	٠.٣	٥١	٠.٤	٠.٦
٢٠	٠.٣	٠.٤	٥٢	٠.٥	٠.٥
٢١	٠.٧	٠.٦	٥٣	٠.٤	٠.٣
٢٢	٠.٦	٠.٤	٥٤	٠.٣	٠.٤
٢٣	٠.٧	٠.٣	٥٥	٠.٧	٠.٦
٢٤	٠.٧	٠.٤	٥٦	٠.٦	٠.٤
٢٥	٠.٧	٠.٣	٥٧	٠.٤	٠.٧
٢٦	٠.٦	٠.٦	٥٨	٠.٤	٠.٦
٢٧	٠.٥	٠.٦	٥٩	٠.٥	٠.٣
٢٨	٠.٧	٠.٤	٦٠	٠.٤	٠.٤
٢٩	٠.٦	٠.٣			
٣٠	٠.٧	٠.٤			

يتضح من جدول (٨) أن جميع الأسئلة لها القدرة على التمييز بين المستويات المرتفعة والمنخفضة حيث يتراوح معامل الصعوبة ما بين (٠.٣) و(٠.٧)، وأن جميع مفردات الاختبار تقع داخل النطاق المحدد، وأنها ليست شديدة السهولة ولا شديدة الصعوبة؛ ومعامل التمييز أكبر من (٠.٣) وهو يعد مؤشرًا علي أن مفردات الاختبار ذات قدرة تمييزية مناسبة.

المساعدون بالبحث: مرفق (٧)

قامت الباحثة بالتدريس لمجموعة البحث وإجراء القياسات بمساعدة السادة الزملاء بكلية التربية الرياضية - جامعة السويس وعددهم (٢)، وبخاصة في إعداد وتطبيق بطاقة ملاحظة الأداء المهاري لمسابقة دفع الجلة التي تتطلب أكثر من ملاحظ.

البرنامج المقترح لاستراتيجية التعلم السباعية المعدلة برمز الاستجابة السريعة Qr**code على التحصيل المعرفي والمستوى المهاري لمسابقة دفع الجلة : مرفق (٨)****خطوات بناء البرنامج التعليمي تتمثل في:**

- تحديد الاهداف العامة للبرنامج.
- صياغة الاهداف في صورة سلوكية.
- التعرف علي المتعلم من حيث السن والجنس ومستوي الاستعداد والمستوي الدراسي.
- تحديد وتحليل المهارة المراد تعليمها بحيث تتسلسل جيداً.
- تحديد طرق التعليم المناسبة لمستوي المتعلمين وقدراتهم.
- تجربة البرنامج قبل استخدامه في صورته النهائية.
- تقويم البرنامج وتعديله قبل تطبيقه.
- كتابة البرنامج في صورته النهائية.

قامت الباحثة بالاطلاع علي بعض التطبيقات والبرامج والتي تخص موضوع البحث والاطلاع علي المراجع العلمية والدراسات السابقة ومقابلة المتخصصين في مجال تكنولوجيا التعليم والمبرمجين لتطبيقات تكنولوجيا الاتصال وذلك لتصميم البرنامج بما يتناسب مع خصائص واحتياجات الطلاب ويحسن طريقة أداء الطلاب للمهارات الأساسية لالعب القوى وخاصة مسابقة دفع الجلة.

هدف البرنامج المقترح :

يتمثل هدف البرنامج في (اكساب الطلاب الأداء الحركي من حيث المراحل الفنية والتعليمية لمسابقة دفع الجلة)

- اعداد الدليل المصور لمسابقة دفع الجلة :

- تصميم الدليل المصور لمستوى الأداء والمراحل الفنية لمسابقة دفع الجلة عن طريق استخدام رمز الاستجابة السريعة Qr من خلال الهاتف المحمول الخاص بالطلاب بحيث تشمل شريحة علي (اهمية المهارة - النقاط الفنية للمهارة مدعاه بالصور التوضيحية- كيفية اداء المهارة - الاخطاء الشائعة).
- وتشمل شريحة التعريف بدفع الجلة على (مقاييس مقطع الرمي - الزمن اللازم لأداء المحاولة - ترتيب المتسابقين لأداء المحاولات - قانون دفع الجلة)
- نسخ بعض مقاطع الفيديو لمسابقة دفع الجلة برمز الاستجابة السريعة Qr من خلال مواقع مختلفة برموز Qr code مختلفة وتم تحديد الجزء المطلوب من كل مقطع باستخدام Qr code متنوعة.
- تحميل المهارة عن طريق تنزيل تطبيق الماسح لقراءة رمز الباركود الخاص من متجر Play لنظام الاندرويد للتحكم في سرعة الاستجابة لمشاهدة الفيديو الخاص بدفع الجلة.

- الخطوات الاجرائية للبرنامج التعليمي لدورة التعلم السباعية المعدلة (E'S7) لمسابقة**دفع الجلة :****١- مرحلة الإثارة (التشيط) :**

وفي هذه المرحلة قامت الباحثة بتوزيع الدليل المصور الخاص (التعريف بمسابقة دفع الجلة (بهدف تحفيز الطلاب وإثارة فضولهم واهتمامهم بمسابقة دفع الجلة كأحد مسابقات ألعاب القوى والأداء المهارى ومواصفات الجلة ومقطع الرمي والمراحل الفنية الخاصة بالمسابقة ويتم ذلك عن طريق الحوار والمناقشة وطرح اسئلة للطلاب عن المهارة المراد تعلمها وكيفية ادائها ثم تقوم الباحثة بتسجيل الاستجابات التي توصل إليها الطلاب والتي تكشف مدى ما تعرف عليه الطلاب من معارف و معلومات عن مسابقة دفع الجلة، وذلك للوقوف على حصيلة المعلومات التي يمتلكها الطلاب لتسمح للباحثة بربط المعلومات السابقة للطلاب مع المعلومات الجديدة التي تؤدي بهم إلى مرحلة الاستكشاف.

٢- مرحلة الاستكشاف :

وفي هذه المرحلة قامت الباحثة بتوفير الخبرات للطلاب لاستيعاب كيفية الأداء لديهم بالعمل الجماعي في ٤ مجموعات كل مجموعة ٥ طلاب وكل مجموعة معها جهاز أو تليفون لمشاهدة أداء المهارة عن طريق عرض الفيديو الخاص بالمهارة مدعوم برمز سرعة الاستجابة عن طريق Qr الخاص وبسرعات عرض مختلفة وقامت الباحثة بإنتاج بعض المصادر مثل (ملفات , word pdf، الفيديو – الصور) واختيار بعض الأنشطة التعليمية مثل (مواقع الكترونية) من خلال شبكة الإنترنت وذلك لاكتشاف الشكل النهائي للمهارة وتوضيح النقاط الفنية، وتقوم الباحثة بطرح الأسئلة بين المجموعات الاربعة عن النقاط الفنية للمهارة وكيفية ادائها للوصول للأداء الصحيح، وتقوم الباحثة بتشجيع الطلاب وملاحظتهم وتقديم المساعدة لهم إذا تطلب الأمر، و حل المشكلات التي تواجههم، وتقديم المفاهيم المرتبطة بكل نشاط استكشافي مع شرحه وتوضيحه، وتسمح الباحثة للطلاب بتبادل المناقشات مع بعضهم البعض، وتسجيل الملاحظات والأفكار المستخرجة من هذه المناقشات.

٣- مرحلة التفسير (التوضيح) :

وفي هذه المرحلة قامت الباحثة بشرح المهارة المراد تعلمها قيد البحث من خلال توزيع الدليل المصور الخاص بالمهارة التي تعطى للطلاب معرفة مسبقة عن المهارة وكيفية ادائها والنقاط الفنية للمهارة و قامت الباحثة بتحميل المصادر المجمع على موقع <https://onedrive.live.com> وهو أحد مواقع التحميل وذلك للحصول على رابط يمكن تحويله إلى رمز الاستجابة السريعة. Qr Code للوصول إلى المصادر والمعلومات مثل (ملفات , word pdf) وبعض الأنشطة التعليمية مثل (ملفات pdf , word ، صور، فيديوهات، مواقع الكترونية، من خلال شبكة الإنترنت.

٤- مرحلة التوسع :

وتقوم الباحثة في هذه المرحلة بتحفيز الطلاب لتطبيق المراحل الفنية والأداء الفني في مواقف جديدة والمراحل المكتسبة سابقا كوسيلة للمزيد من التعلم لأنواع أخرى من نفس المهارة التي تم تعلمها من قبل، بحيث يقوم الطلاب بتقديم ماتوصلوا اليه في توضيح النقاط الفنية لدفع الجلة في صورة استنتاج وقامت الباحثة بإنتاج رمز الاستجابة السريعة Qr Code عن طريق إدخال رابط المصدر برنامج Qr Code generation علي موقع <https://www.the-qr-code-generator.com/> وقد تم إنتاج عدد من الرموز لاستجابة سريعة Qr code مقسمة رموز لكل وحدة تعليمية.

٥- مرحلة التمديد :

وفي هذه المرحلة قامت الباحثة بتوضيح العلاقة بين المرحلة الفنية وباقي مراحل دفع الجلة التي تم تعلمها من قبل وكيفية الدمج بينهم لعمل محاولة دفع بشكل مترابط وصحيح، وذلك بتوجيه الأسئلة للطلاب لتوسيع نظرهم من مرحلة فردية الى مراحل متعددة تتكون من ٧ مراحل فنية.

٦- مرحلة التبادل :

وفي هذه المرحلة قامت الباحثة بالإشراف على الطلاب من خلال مجموعات تعاونية لتبادل المعارف و الافكار والخبرات لتسجيل ماتوصلوا إليه من نتائج بشكل جيد وتعديل وتغيير أى أخطاء بالأداء الصحيح واتبعت الباحثة عدة خطوات فى هذه المرحلة وهى :

- قامت الباحثة بتصميم الوحدات التعليمية ووضع رموز الاستجابة السريعة *Qr Codes* لكلا من الخطوات الفنية والتعليمية التي ترتبط بها.
- قامت الباحثة بشرح طريقة مسح رمز الاستجابة السريعة *Qr Code* للطلاب وكيفية استخدام البرنامج و خطوات تحميله.
- قامت الباحثة بشرح تحميل البرامج المساعدة على الهواتف وكيفية عمل المسح لرمز الاستجابة السريعة للطلاب ومنها (برامج *play store*، برنامج *Qr Code Reader*، برنامج *whatsapp*).
- قامت الباحثة بإرسال الوحدات التعليمية إلى عينة البحث باستخدام الهاتف وذلك عن طريق مسح *whatsapp*، وأيضاً طباعة الوحدات التعليمية والتي تحتوي على رمز الاستجابة السريعة *Qr Code* وتوزيعها على الطلاب.
- قام الطلاب بتشغيل برنامج *Qr Code Reader* وتوجيه كاميرا الموبايل إلى رمز الاستجابة السريعة *Qr Code* المرتبط بالخطوات الفنية والتعليمية والاطفاء ومن ثم تفتح هذه العناصر على شاشة الهاتف.

٧- مرحلة الامتحان (التقويم) :

بعد الانتهاء من إعداد البرنامج المقترح بدورة التعلم السباعية المعدلة برمز الاستجابة السريعة *Qr code* لمسابقة دفع الجلة (إعداد الباحثان)، في صورته الأولى تم عرضة على السادة الخبراء المتخصصين في تكنولوجيا التعليم والمناهج وطرق التدريس ولألعاب القوى، لاستطلاع آرائهم حول مدى مناسبة أسلوب عرض المحتوى العلمي داخل الهاتف ومدى صلاحية البرنامج للتطبيق، وقد أشار السادة الخبراء بالتعديلات اللازمة ليصبح البرنامج صالح للتطبيق الفعلي حيث اتبعت الباحثة فى عملية التقويم شكلين وهما التقويم المرحلي في كل مرحلة من مراحل البرنامج للتأكد من تنفيذ وتدرج خطوات كل مرحلة بالشكل المناسب، والذي اشتمل على الأسئلة التي تحث الطلاب على التفكير والاستنتاج وتعمل على اثاره اهتمامهم، وأسئلة أخرى تربط بين النقاط الفنية للمسابقة ككل، والتقويم النهائي وذلك عن طريق اختبارات لدفع الجلة للتطبيق البعدي ومقارنته بنتائج القياس القبلي لمعرفة مدى التحسن والتغير في المستوى المهاري من اثر استخدام البرنامج التعليمي المقترح لمسابقة دفع الجلة.

الفترة الزمنية لتطبيق البرنامج المقترح :

تم تحديد الفترة الزمنية لتطبيق البرنامج كما يلي:

- عدد أسابيع البرنامج التعليمي (٤) أسابيع.
- عدد اجمالي الوحدات التعليمية (٤) وحدات بواقع وحدة تعليمية اسبوعياً.
- زمن الوحدات التعليمية للوحدة (ساعتين) تطبيقي حسب اللائحة الداخلية للكلية.
- الزمن الكلي للبرنامج التعليمي (٨) ساعات.

المحتوى التعليمي لكل أسبوع:

- الأسبوع الأول: التعريف بمسابقة دفع الجلة + تعليم مرحلة مسك وحمل الجلة ووقفه الاستعداد + الاحساس بالجلة عند المسك
- الأسبوع الثاني: التعريف بمقاييس مقطع الرمي + تعليم مرحلة التكور وربط المسك والحمل ووقفه الاستعداد بالتكور.
- الأسبوع الثالث: التعريف بمقاييس الجلة + تعليم مرحلة الزحف والدفع وربط المراحل السابقة بالزحف والدفع.
- الأسبوع الرابع: التعريف بكيفية أداء المحاولة بشكل صحيح + أداء المهارة بطريقة كلية من مسك وحمل ووقفه استعداد وتكور وزحف ودفع وتخلص واتزان اللاعب بعد الدفع.

محتوي الوحدة التعليمية:

بلغ زمن الوحدة التعليمية (١٢٠) دقيقة موزعة علي ثلاث أجزاء كما بجدول (٩):

جدول (٩) التوزيع الزمني للوحدة التعليمية

الزمن		أجزاء الوحدة التعليمية	
البرنامج	الوحدة		
٤٠ ق	١٠ ق	اعمال إدارية	الجزء التمهيدي
٨٠ ق	٢٠ ق	مشاهدة البرمجية	
١٠٠ ق	٢٥ ق	احماء واعداد بدني	
٢٤٠ ق	٦٠ ق	الجزء الرئيسي	
٢٠ ق	٥ ق	الختام	
٤٨٠ ق	١٢٠ ق	إجمالي	

الدراسة الاستطلاعية :

في الفترة من الثلاثاء الموافق (٢٠٢٢/٣/١) إلى الثلاثاء الموافق (٢٠٢٢/٣/٨) م للتحقق من صدق وثبات أدوات القياس قيد البحث، وللتأكد من صلاحية الأجهزة المستخدمة، وسير الوحدة التعليمية.

تطبيق تجربة البحث:

قامت الباحثة بتطبيق تجربة البحث كما في جدول (١٠).

جدول (١٠)

التوزيع الزمني لإجراءات تطبيق التجربة الأساسية

القياس	من	إلى	الإجراءات (المتغيرات)
القياس القبلي	٢٠٢٢/٣/٩ م	٢٠٢٢/٣/١٠ م	الاختبارات البدنية والمهارية، وإجراء التجانس لمجموعات البحث.
التجربة الأساسية	٢٠٢٢/٣/١٥ م	٢٠٢٢/٤/٥ م	بواقع (٤) أسابيع اشتملت علي (٤) محاضرات؛ واستغرق تنفيذ المحاضرة الواحدة (١٢٠) دقيقة، حيث تم التدريس للمجموعات في نفس المكان لتلافي تأثير المتغيرات.
القياس البعدي	٢٠٢٢/٤/٦ م	٢٠٢٢/٤/٧ م	بعد الانتهاء التجربة للاختبارات المهارية، بنفس ظروف القياس القبلي.

المعالجات الإحصائية

استخدمت الباحثة في المعالجات الإحصائية للبيانات داخل هذه الدراسة برنامج الحزم الإحصائية للعلوم الاجتماعية (SPSS) Statistical Package For Social Science الإصدار (٢٥) مستعيناً بالمعاملات التالية:

١. المتوسط الحسابي (Mean)، الوسيط (Median)، الانحراف المعياري (Standard Deviation)، الالتواء (Skewness).
 ٢. معامل ارتباط بيرسون (Pearson Correlation Coefficient).
 ٣. التجزئة النصفية لسبيرمان براون، ومعادلة جتمان.
 ٤. طريقة "كودر ريتشاردسون" لحساب معامل ثبات.
 ٥. معاملات الصعوبة (DR) والسهولة، ومعامل التمييز (ID).
 ٦. اختبار (ت) لعينتين مرتبطتين من البيانات (Paired Sample tTest).
 ٧. اختبار (ت) لعينتين مستقلتين من البيانات (Independent Sample tTest).
 ٨. حجم التأثير (Effect Size) ويفسر طبقاً لمحككات لكوهين:
 - أ. باستخدام مربع ايتا (η^2) في حالة اختبار (ت)
 - ب. باستخدام (Cohen's d) في حالة اختبار (ت)
 ٩. نسبة فاعلية البرنامج لـ "ماك جوجيان" (Gain Ratio (MG)).
 ١٠. نسبة الكسب المعدل لـ "بلاك" (Gain Ratio (MG_{Blak})).
 ١١. معدل التغير / نسبة التحسن (Change Ratio).
- $$\text{نسبة التحسن} = \frac{\text{القياس البعدي} - \text{القياس القبلي}}{\text{القياس القبلي}} \times 100$$

عرض ومناقشة نتائج البحث.

١- عرض ومناقشة نتائج الفرض الأول:

أ- التحقق من صحة الفرض الأول:

ينص الفرض الأول على أنه: " توجد فروق دالة إحصائية بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في التحصيل المعرفي لمسابقة دفع الجلة، لصالح القياس البعدي؛ وللتحقق من صحة الفرض الأول استخدمت الباحثة اختبار (ت) لعينتين مرتبطتين من البيانات (Paired Sample tTest)، لدالة الفروق بين متوسط الدرجات في القياس القبلي والقياس البعدي في التحصيل المعرفي لمسابقة دفع الجلة كما تم حساب حجم التأثير (Effect Size) باستخدام مربع ايتا (η^2) في حالة اختبار (ت)، وللتحقق من فاعلية البرنامج استخدمت الباحثة نسبة الكسب لـ "ماك جوجيان" وتكون مقبولة إذا لم تقل قيمة هذه النسبة عن (٠.٦) بالإضافة إلى نسبة الكسب المعدل لـ "بلاك" ويكون الحد الفاصل لهذه النسبة هي (١.٢)، بالإضافة إلى نسبة التغيير/ التحسن (Change Ratio)، كما في جدول (١١) و(١٢)، وشكل (٤) و(٥).

جدول (١١)

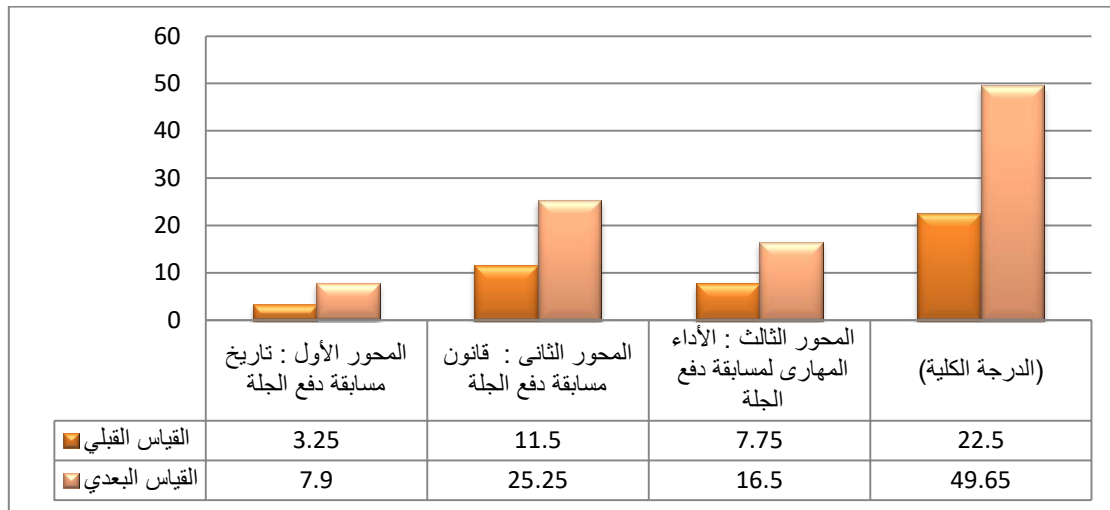
دلالة الفروق بين القياس القبلي والقياس البعدي للمجموعة التجريبية في التحصيل

المعرفي لمسابقة دفع الجلة (ن=٣٠)

المتغيرات	وحدة القياس	القياس القبلي		القياس البعدي		قيمة (ت)	حجم التأثير	
		المتوسط (س)	الانحراف (ع ±)	المتوسط (س)	الانحراف (ع ±)		(η^2)	Cohen's d
المحور الأول : تاريخ مسابقة دفع الجلة	درجة	٣.٢٥	١.٣٥	٧.٩٠	٢.١٠	٨.٦٧	٠.٧٩٨	٢.١
المحور الثاني : قانون مسابقة دفع الجلة	درجة	١١.٥٠	٢.٢٠	٢٥.٢٥	٣.٧٥	١١.٧١	٠.٨٧٨	٢.٧
المحور الثالث : الاداء المهارى لمسابقة دفع الجلة	درجة	٧.٧٥	١.٨٠	١٦.٥٠	٢.٩٠	١٣.٧١	٠.٩٠٨	٣.٠
(الدرجة الكلية)	درجة	٢٢.٥٠	٣.٩٥	٤٩.٦٥	٦.١٣	١٥.٤٦	٠.٩٢٦	٣.٣

ت ج (٠.٠٥، ١٩) = ٢.٠٩

يتضح من جدول (١١) أن قيم (ت) المحسوبة تراوحت بين (٨.٦٧) و(١٥.٤٦). ولتحديد الدلالة التطبيقية للمتغير المستقل علي المتغير التابع تم حساب حجم التأثير باستخدام مربع ايتا (η^2) الذي يعبر عن حجم تأثير المتغير المستقل في المتغير التابع، وتراوحت قيم (η^2) بين (٠.٧٩٨) و(٠.٩٢٦) وهذا يشير إلى حجم تأثير (ضخم Huge). وتراوحت قيم (Cohen's d) بين (٢.١) و(٣.٣) وهذا يشير إلى حجم تأثير (ضخم Huge).



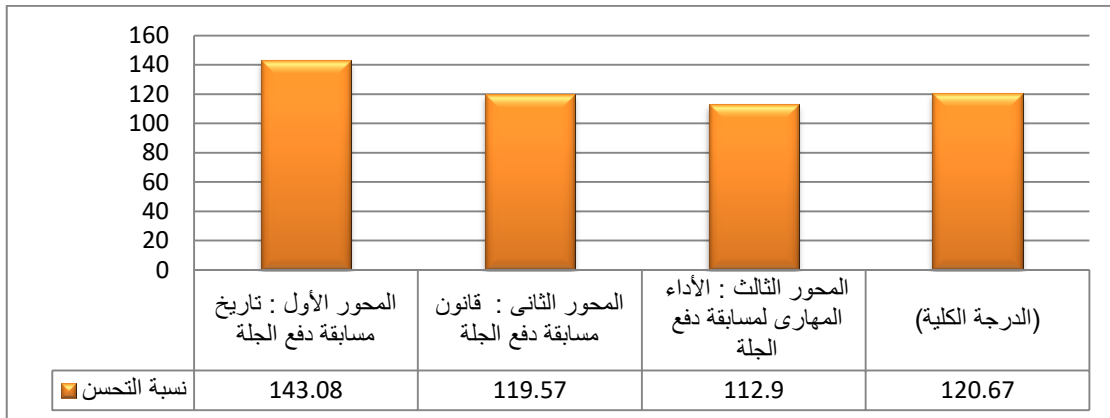
شكل (٤) الفروق بين القياس القبلي والقياس البعدي للمجموعة التجريبية في التحصيل المعرفي لمسابقة دفع الجلة

جدول (١٢)

نسب التحسن ونسبة فاعلية البرنامج لـ "ماك جوجيان" وقيمة (MG)، ونسبة الكسب المعدل لـ "بلاك" وقيمة (MG_{Blak}) في نتائج التحصيل المعرفي لمسابقة دفع الجلة للمجموعة التجريبية (ن=٣٠)

المتغيرات	وحدة القياس	الدرجة العظمى	القبلي	البعدي	الفرق بين المتوسطين	نسبة التحسن	نسبة الكسب لـ ماك جوجيان (٠.٦)	نسبة الكسب المعدل لبلاك (١.٢)
المحور الأول : تاريخ مسابقة دفع الجلة	درجة	١٠	٣.٢٥	٧.٩٠	٤.٦٥	١٤٣.٠٨	٠.٧	١.٢
المحور الثاني : قانون مسابقة دفع الجلة	درجة	٣٠	١١.٥٠	٢٥.٢٥	١٣.٧٥	١١٩.٥٧	٠.٧	١.٢
المحور الثالث : الاداء المهارى لمسابقة دفع الجلة	درجة	٢٠	٧.٧٥	١٦.٥٠	٨.٧٥	١١٢.٩٠	٠.٧	١.٢
(الدرجة الكلية)	درجة	٦٠	٢٢.٥٠	٤٩.٦٥	٢٧.١٥	١٢٠.٦٧	٠.٧	١.٢

يتضح من جدول (١٢) أن قيم (نسبة التحسن) تراوحت بين (١١٢.٩) و(١٤٣.٠٨)، وأن المتوسط المحسوب لنسبة الكسب لـ "ماك جوجيان" يساوي (٠.٧) وهي أعلى من القيمة التي حددها ماك جوجيان لتحقيق الفاعلية، ويتضح أن المتوسط المحسوب لنسبة الكسب المعدلة لـ "بلاك" (١.٢) وهي تساوي القيمة التي حددها بلاك لتحقيق الفاعلية، وعلى ذلك يمكن القول أن البرنامج على درجة عالية من الفاعلية.



شكل (٥) نسبة التحسن بين درجات المجموعة التجريبية في التحصيل المعرفي لمسابقة دفع الجلة

ب - مناقشة نتائج الفرض الأول:

يتضح من جدول (١١)، شكل (٤) وجود فروق دالة إحصائية بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في التحصيل المعرفي لمسابقة دفع الجلة. وتغزو الباحثة تلك النتيجة إلى تطبيق البرنامج التعليمي المقترح باستخدام استراتيجية دورة التعلم السباعية المعدلة (7E's) بالاستجابة السريعة QR والذي يتميز بتقديم المعارف والمعلومات بشكل مترابط ومتكامل وبترتيب منطقي في إطار أسس ومبادئ ونظريات التدريس الفعال من حيث القدرة على مراعاة الفروق الفردية والقدرات العقلية للمتعلمين، كما إنها تساعد في تعلم التفكير والبحث والإثارة للوصول إلى المعارف والمعلومات مما يجعل المتعلم إيجابياً وفعالاً في العملية التعليمية وتجعله أكثر انتباهاً وتفسيراً للمعلومات والمواقف مما يجعل عملية التعلم أكثر متعة ووتشويقاً، كما تساعد على خلق بيئة تعليمية مناسبة بين المتعلمين من خلال التفكير في الحلول للمشكلات في جو يسوده التعاون بين المعلم والمتعلمين واطاحة فرصة المشاركة والاندماج للجميع. ويتفق ذلك مع نتائج دراسات كلاً من ديوراك وآخرون (٢٠١٦م) (٢٦)، مني عبد المنعم فرهود، نهلة المتولي إبراهيم (٢٠١٦م) (٢٢)، رعد شاهر تركي (٢٠١٧م) (٧) أن دورة التعلم السباعية المعدلة المدعمة بتكنولوجيا رمز الاستجابة السريعة QR Code أثر كبير في عملية التعلم والتعلم واكتساب المعارف والمعلومات والمهارات حيث تسمح للمتعلمين بإظهار قدراتهم على التفكير للوصول إلى الإبداع في التفكير والقدرة على حل المشكلات ووضع الحلول لما توفره من وقت وجهد والحصول على المعلومة بأسهل الطرق.

وترى الباحثة أن التدريس باستخدام دورة التعلم السباعية والربط بالاستجابة السريعة QR يمكن المتعلمين من القدرة على الوصول إلى المعلومات والمعارف بنفسه وتجعل عملية التحصيل تتم بشكل جيد وتعلمه للمهارة من خلال المفاهيم العامة والشاملة للمهارة والمراحل والادوات المساعدة والوسائل التعليمية التي ساعدت في عملية التعلم ووجود الاستجابة السريعة QR يسهل هذه العملية ويجعلها أبسط وأسهل في الحصول عليها واكتسابها، حيث تهتم الطريقة التقليدية في التعليم بالمهارة فقط ويكون محور العملية التعليمية هو المعلم ولا تهتم بالفروق الفردية بين المتعلمين في القدرات والاستعدادات.

ويؤكد ذلك أن استراتيجية دورة التعلم السباعية تتميز بمراعاة الفروق الفردية بين المتعلمين ولا يقدم أي معلومات أو معارف للمتعلم إلا أن يدركها ويتقنها ويتعلمها بكل مترابط ومتكامل وينتقل المتعلم من الجزء إلى الكل وهذا يجعل المتعلم يقوم بالتخطيط والإعداد للعملية التعليمية بشكل فعال في مختلف المقررات التدريسية. (١٦)

ومما سبق يتضح تحقق صحة الفرض الأول الذي ينص علي : توجد فروق دالة إحصائيًا بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في التحصيل المعرفي لمسابقة دفع الجلة، لصالح القياس البعدي.

٣- عرض ومناقشة نتائج الفرض الثاني:

أ- التحقق من صحة الفرض الثاني:

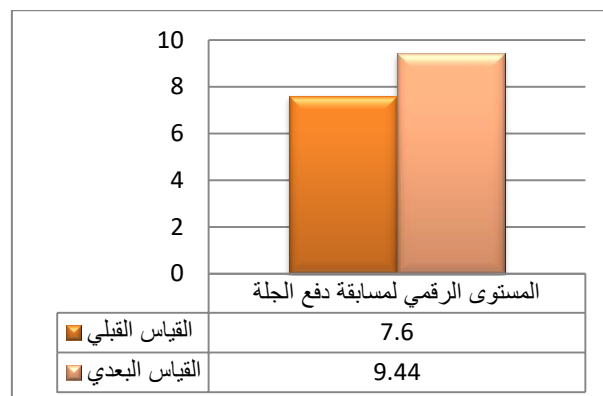
ينص الفرض الثاني على أنه : " توجد فروق دالة إحصائيًا بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في المستوى الرقمي لمسابقة دفع الجلة، لصالح القياس البعدي"؛ وللتحقق من صحة الفرض الثاني استخدمت الباحثة اختبار (ت) لعينتين مرتبطتين من البيانات (Paired Sample tTest)، لدالة الفروق بين متوسط الدرجات في القياس القبلي والقياس البعدي في المستوى الرقمي لمسابقة دفع الجلة كما تم حساب حجم التأثير (Effect Size) باستخدام مربع ايتا (η^2) في حالة اختبار (ت)، كما تم حساب حجم التأثير باستخدام (Cohen's d) ويفسر طبقاً لمحكات لكوهين، بالإضافة إلى نسبة التغيير/ التحسن (Change Ratio)، كما في جدول (١٣) و(١٤)، وشكل (٦).

جدول (١٣) دلالة الفروق بين القياس القبلي والقياس البعدي للمجموعة التجريبية في المستوى الرقمي لمسابقة دفع الجلة (ن=٣٠)

المتغيرات	وحدة القياس	القياس القبلي		القياس البعدي		قيمة (ت)	حجم التأثير	
		المتوسط (س)	الانحراف (ع±)	المتوسط (س)	الانحراف (ع±)		(η^2)	Cohen's d
المستوى الرقمي لمسابقة دفع الجلة	متر	٧.٦٠	١.٢٥	٩.٤٤	١.٠٨	٦.٦٨	٠.٧٠١	١.٨

$$ت(١٩، ٠.٠٥) = ٢.٠٩$$

يتضح من جدول (١٣) أن قيم (ت) المحسوبة تساوي (٦.٦٨). ولتحديد الدلالة التطبيقية للمتغير المستقل علي المتغير التابع تم حساب حجم التأثير باستخدام مربع ايتا (η^2) الذي يعبر عن حجم تأثير المتغير المستقل في المتغير التابع، وأن قيمة (η^2) تساوي (٠.٧٠١) وهذا يشير إلى حجم تأثير (ضخم Huge). وأن قيمة (Cohen's d) تساوي (١.٨) وهذا يشير إلى حجم تأثير (ضخم Huge).



شكل (٦) الفروق بين القياس القبلي والقياس البعدي للمجموعة التجريبية في المستوى الرقمي لمسابقة دفع الجلة

جدول (١٤)

نسب التحسن في المستوى الرقمي لمسابقة دفع الجلة للمجموعة التجريبية

(ن=٢٠)

المتغيرات	وحدة القياس	القبلي	البعدي	الفرق بين المتوسطين	نسبة التحسن
المستوى الرقمي لمسابقة دفع الجلة	متر	٧.٦٠	٩.٤٤	١.٨٤	٢٤.٢١

يتضح من جدول (١٣) أن قيم (نسبة التحسن) تساوي (٢٤.٢١).

ب- مناقشة نتائج الفرض الثاني:

يتضح من جدول (١٣)، شكل (٦) وجود فروق دالة إحصائية بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في المستوى الرقمي لمسابقة دفع الجلة، لصالح القياس البعدي".

ويتفق ذلك مع دراسة كلا من حسام الدين عابسة (٢٠١٨م) (٣)، مایسة محمد عفيفي (٢٠١٨م) (١٧) ومحمد فتحي علي موافي (٢٠١٦م) (٢٩)، عمرو عبداللاه عبدالقادر (٢٠٢٠م) (١٤)، نور طه ابراهيم (٢٠١٦م) (٢٣)، تغريد أحمد السيد (٢٠١٢م) (٢) حيث أن استخدام دورة التعلم السباعية بالاستجابة السريعة تسمح للمتعلمين بأداء المهارات الحركية بسهولة ويسر والوصول للأداء الحركي والمسار الصحيح للوصول لمرحلة الاتقان في الأداء.

وترجع الباحثة هذه النتائج الي استخدام دورة التعلم السباعية برمز الاستجابة السريعة على مستوى الأداء الفني لمسابقة دفع الجلة نظراً لاحتوائه على صور وفيديوهات ومواقع الكترونية وملفات لتوضيح وشرح الأداء والتكنيك الصحيح لمسابقة دفع الجلة مما يعمل على إثارة وتشويق الطلاب وجذب انتباههم للتعلم والتدريب، حيث تتيح للمتعلمين عرض المحتوى التعليمي بأي وقت وفي أي مكان وعدة مرات وفقاً لقدرات واستعدادات الطلاب علي الاستيعاب، وذلك نظراً لحمل الطلاب للهاتف النقال طوال الوقت، يجعل للمتعلمين حرية التعلم داخل وخارج الجامعة، إضافة إلي وجود جو من التعاون والمشاركة بين الطلاب في تبادل المعارف والمعلومات والأفكار والمفاهيم حول المقرر الدراسي والمهارة المراد تعليمها، وأيضاً صغر حجم الهاتف النقال وخفه وزنه وسهولة حمله والتنقل به في أي مكان وهو ما لم توفره تكنولوجيا التعلم الإلكتروني.

ويؤكد ذلك أن استراتيجية دورة التعلم من طرق التدريس التي تهتم بالجانب العملي ليتعلم الطلاب، وتعتمد على الأدوار المتوازنة لكل من الطالب والمعلم بحيث تجعل الطالب محوراً في العملية التعليمية، وذلك بجعله يكتشف ثم يبني المفهوم ثم يطبق هذا المفهوم على فكرة جديدة، وقد صممت هذه الطريقة في الأصل من أجل تدريس المناهج والمقررات الدراسية المختلفة حيث أنها تمتاز بمراعاتها للقدرات العقلية والفروق الفردية للمتعلم وتعمل على تنمية مهارات الابداع لديه بطرق جيدة. (٦ : ٢١٣)

وبهذا يتحقق صحة الفرض الثاني والذي ينص على: وجود فروق دالة إحصائية بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في المستوى الرقمي لمسابقة دفع الجلة، لصالح القياس البعدي.

٣- عرض ومناقشة نتائج الفرض الثالث: أ- التحقق من صحة الفرض الثالث:

ينص الفرض الثالث على أنه: "توجد فروق دالة إحصائية بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في المستوى الفني لمسابقة دفع الجلة، لصالح القياس البعدي؛ وللتحقق من صحة الفرض الثالث استخدمت الباحثة اختبار (ت) لعينتين مرتبطتين من البيانات (Paired Sample tTest)، لدالة الفروق بين متوسط الدرجات في القياس القبلي والقياس البعدي في المستوى الفني لمسابقة دفع الجلة كما تم حساب حجم التأثير (Effect Size) باستخدام مربع ايتا (η^2) في حالة اختبار (ت)، كما تم حساب حجم التأثير باستخدام (Cohen's d) ويفسر طبقاً لمحكات لكوهين، وللتحقق من فاعلية البرنامج استخدمت الباحثة نسبة الكسب لـ "ماك جوجيان" وتكون مقبولة إذا لم تقل قيمة هذه النسبة عن (٠.٦) بالإضافة إلى نسبة الكسب المعدل لـ "بلاك" ويكون الحد الفاصل لهذه النسبة هي (١.٢)، بالإضافة إلى نسبة التغيير/ التحسن (Change Ratio)، كما في جدول (١٥) و(١٦)، وشكل (٧) و(٨).

جدول (١٥)

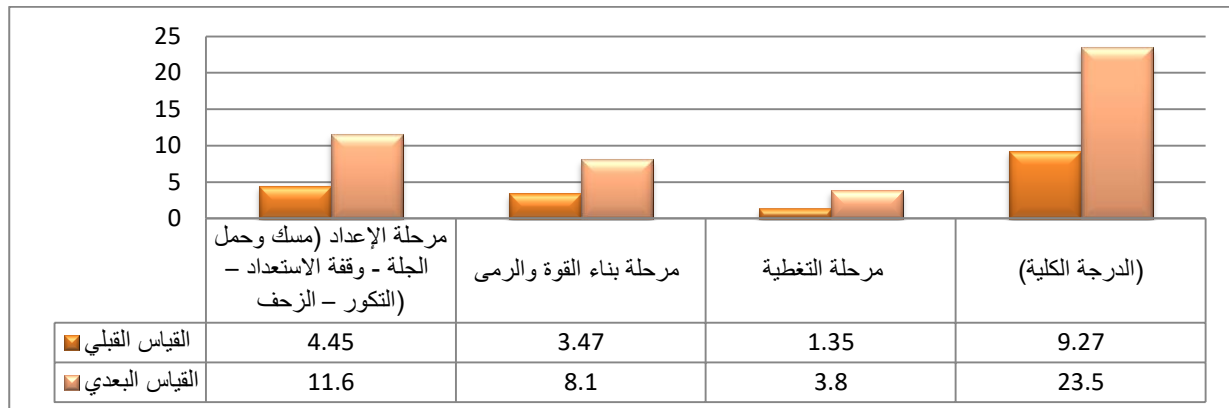
دلالة الفروق بين القياس القبلي والقياس البعدي للمجموعة التجريبية في المستوى

الفني لمسابقة دفع الجلة (ن=٣٠)

المتغيرات	وحدة القياس	القياس القبلي		القياس البعدي		قيمة (ت)	حجم التأثير	
		المتوسط (س)	الانحراف (ع ±)	المتوسط (س)	الانحراف (ع ±)		(η^2)	Cohen's d
بطاقة ملاحظة مستوى الأداء المهاري (الفني) لمسابقة دفع الجلة	درجة	٤.٤٥	١.١٥	١١.٦٠	١.٣٠	٩.٤٥	٠.٨٢٥	٢.١
مرحلة الإعداد (مسك وحمل الجلة - وقفة الاستعداد - التكور - الزحف)	درجة	٣.٤٧	١.٠٧	٨.١٠	١.٧٥	٨.٧٥	٠.٨٠١	٢.٠
مرحلة بناء القوة والرمي	درجة	١.٣٥	٠.٥٥	٣.٨٠	١.٠١	١١.٧٦	٠.٨٧٩	٢.٧
مرحلة التغطية (الدرجة الكلية)	درجة	٩.٢٧	٢.٧٥	٢٣.٥٠	٣.٩٥	١٤.٧٤	٠.٩٢٠	٣.٣

$$ت ج (١٩، ٠.٠٥) = ٢.٠٩$$

يتضح من جدول (١٥) أن قيم (ت) المحسوبة تراوحت بين (٨.٧٥) و(١٤.٧٤). ولتحديد الدلالة التطبيقية للمتغير المستقل علي المتغير التابع تم حساب حجم التأثير باستخدام مربع ايتا (η^2) الذي يعبر عن حجم تأثير المتغير المستقل في المتغير التابع، وتراوحت قيم (η^2) بين (٠.٨٠١) و(٠.٩٢٠) وهذا يشير إلى حجم تأثير (ضخم Huge). وتراوحت قيم (Cohen's d) بين (٢.٠) و(٣.٣) وهذا يدل على حجم تأثير (ضخم Huge).



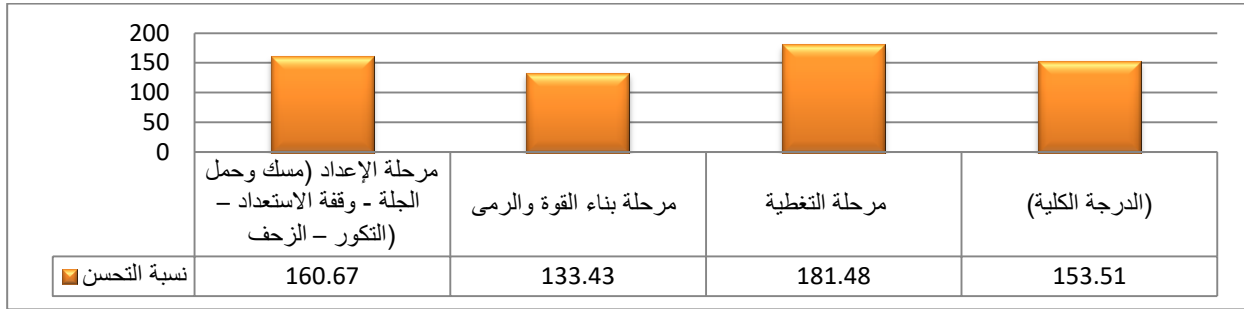
شكل (٧) الفرق بين القياس القبلي والقياس البعدي للمجموعة التجريبية في المستوى الفني لمسابقة دفع الجلة

جدول (١٦)

نسب التحسن ونسبة فاعلية البرنامج لـ "ماك جوجيان" وقيمة (MG)، ونسبة الكسب المعدل لـ "بلاك" وقيمة (MG_{Blak}) في نتائج المستوى الفني لمسابقة دفع الجلة للمجموعة التجريبية

المتغيرات	وحدة القياس	الدرجة العظمى	القبلي	البعدي	الفرق بين المتوسطين	نسبة التحسن	نسبة الكسب لماك جوجيان (٠.٦)	نسبة الكسب المعدل لبلاك (١.٢)
بطاقة ملاحظة مستوى الأداء المهاري (الفني) لمسابقة دفع الجلة	درجة	١٥	٤.٤٥	١١.٦٠	٧.١٥	١٦٠.٦٧	٠.٧	١.٢
	درجة	١٠	٣.٤٧	٨.١٠	٤.٦٣	١٣٣.٤٣	٠.٧	١.٢
	درجة	٥	١.٣٥	٣.٨٠	٢.٤٥	١٨١.٤٨	٠.٧	١.٢
	درجة	٣٠	٩.٢٧	٢٣.٥٠	١٤.٢٣	١٥٣.٥١	٠.٧	١.٢

يتضح من جدول (١٦) أن قيم (نسبة التحسن) تراوحت بين (١٣٣.٤٣) و(١٨١.٤٨)، وأن المتوسط المحسوب لنسبة الكسب لـ "ماك جوجيان" يساوي (٠.٧) وهي أعلى من القيمة التي حددها ماك جوجيان لتحقيق الفاعلية، ويتضح أن المتوسط المحسوب لنسبة الكسب المعدل لـ "بلاك" (١.٢) وهي تساوي القيمة التي حددها بلاك لتحقيق الفاعلية، وعلى ذلك يمكن القول أن البرنامج على درجة عالية من الفاعلية.



شكل (٨) نسبة التحسن في المستوى الفني لمسابقة دفع الجلة

ب- مناقشة نتائج الفرض الثالث:

يتضح من جدول (١٤)، شكل (٦) وجود فروق دالة إحصائية بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في المستوى الفني لمسابقة دفع الجلة، لصالح القياس البعدي". وترجع الباحثة هذه النتائج الي استخدام دورة التعلم السباعية برمز الاستجابة السريعة على مستوى الأداء الفني لمسابقة لدفع الجلة

ويتفق ذلك مع دراسة كلا من حسام الدين عباسية (٢٠١٨م) (٣)، مایسة محمد عفيفي (٢٠١٨م) (١٧)، محمد فتحی موافی (٢٠١٦) (٣٠) ان دورة التعلم السباعية واثرها في عملية اكتساب المهارة وأدائها بشكل صحيح.

وتعزو الباحثة هذه النتائج إلى استخدام استراتيجية دورة التعلم السباعية المعدلة والمدعومة بهذه الاستجابة السريعة لها تأثير إيجابي والذي أنتج عنه عملية مهارية معرفية نشطة، بمرور المتعلمين بخبرات تعليمية استكشافية متنوعة تكتشف من خلالها المفهوم والمهارة والأداء الحركي المراد تعليمه حيث أن المتعلم يمارس نوعا من النشاط العقلي يتمثل في إعادة التنظيم والترتيب والتحويل والتمدد الذي يدخله المتعلم على المهارة قبل تكاملها ثم الانتقال لتنفيذ الخطوات التعليمية لمسابقة دفع الجلة المراد تعلمها لتزيد من ثبات ووضوح المعنى لهذه المهارة.

وترى الباحثة أن دورة التعلم السباعية برمز الاستجابة السريعة تهتم بالمحتوى المراد تعليمه وتساعد في تعلم الأداء الفني الصحيح للمهارات الحركية مما يسهل حدوث نمو مهارى لدى الطلاب لتعلم المهارة. وأن تنوع مصادر المعلومات الخاصة بالمادة العلمية مثل مقاطع الفيديو التي تتيح مشاهدة المهارة و شرح الباحثة للنقاط الفنية أثناء مشاهدة اللاعبين واستخدام العرض البطئ slow Motion لإيضاح التسلسل الحركي للمهارة ككل، مما أعطى للطلاب تصور كامل للمهارة وكيفية أدائها والنقاط الفنية الدقيقة التي تميزها، بجانب النص المكتوب والصور التي تركز على اهم النقاط الفنية للمهارة في الدليل المصور الذي ساعد على فهم واستيعاب الطلاب الاداء الفني الصحيح وتتبع مسار الحركة للمهارة التي يدرسونها، وبالتالي أصبح الطلاب يؤدون المهارات بشكل فنى ومستوى أداء عالي وتحكم رائع في الجسم والجلة مما كان له عظيم الأثر في زيادة الثقة بالنفس لدى الطلاب وشعورهم بفهم وإدراك كل ما يتعلق بالمهارة من مفاهيم.

ويؤكد ذلك أن نموذج التعلم البنائي يتيح الفرصة أمام المتعلمين للتفكير في اكبر عدد ممكن من الحلول للمشكلة الواحدة. (٢٥: ٧٢)

ويتضح مما سبق تحقق الفرض الثالث الذي ينص علي: وجود فروق دالة إحصائية بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في المستوى الفني لمسابقة دفع الجلة، لصالح القياس البعدي".

الاستخلاصات:

١. وجود فروق دالة إحصائية بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في مستوى التحصيل المعرفي لمسابقة دفع الجلة.
٢. وجود فروق دالة إحصائية بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في المستوى الرقمي لمسابقة دفع الجلة، لصالح القياس البعدي.
٣. وجود فروق دالة إحصائية بين القياسين القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية في المستوى الفني لمسابقة دفع الجلة، لصالح القياس البعدي.

التوصيات:

١. استخدام البرنامج التعليمي باستخدام دورة التعلم السباعية المعدلة ورمز الاستجابة السريعة في تعلم مسابقة دفع الجلة.
٢. ابتكار وسائل وبرامج تعليمية جديدة باستخدام دورة التعلم السباعية المعدلة ورمز الاستجابة السريع والاستفادة من الامكانيات التكنولوجية المتاحة لدى الطلاب في عملية تعليم وتعلم ألعاب القوى بصفة خاصة والأنشطة الحركية الأخرى بصفة عامة.
٣. إجراء المزيد من الدراسات والبحوث التجريبية على مراحل سنوية وفئات مختلفة.
٤. ضرورة تفاعل الطلاب في العملية التعليمية والابتعاد عن دور الطلاب في تلقي للمعلومات فقط والطرق التقليدية في التعلم.

المراجع

المراجع العربية :

- ١- أمين أنور الخولي، ضياء الدين محمد العزب (٢٠٠٩م) : تكنولوجيا التعليم والتدريب الرياضي الوسائل والمواد التعليمية – الأجهزة ومساعدات التدريب، دار الفكر العربي، القاهرة.
- ٢- تغريد أحمد السيد (٢٠١٢م) : تأثير استخدام أسلوب دورة التعلم في تدريس بعض المهارات الأساسية الهجومية في كرة السلة على التحصيل المهارى وبقاء أثر التعلم، مجلة علوم الرياضة وتطبيقات التربية البدنية، كلية التربية الرياضية، جامعة المنيا.
- ٣- حسام الدين عباس (٢٠١٨م): فعالية برنامج تعليمي بأسلوب الاكتشاف الموجه في تنمية قدرات الإبداع الحركي والرضا الحركي لدى الناشئين ١٠-١٢ سنة في رياضة الكاراتيه، رسالة دكتوراة، معهد علوم وتقنيات النشاطات البدنية والرياضة، جامعة محمد بوضياف
- ٤- حسن حسين زيتون (١٩٩٢) : دائرة التعلم طريقة جديدة فى تدريس العلوم، مجلة العلوم الحديثة مايو، العدد الثانى.
- ٥- حسن حسين زيتون، كمال حسين زيتون (٢٠٠٢م): البنائية منظور ابستمولوجى وتربوي، دار المعارف، القاهرة.

٦- حسن محمد حويل (٢٠٠١م) : " اثر استخدام دورة التعلم لتدريس المفاهيم الكهربائية على

التحصيل وتنمية بعض مهارات التفكير العلمى لدى تلاميذ الصف الاول الصناعى،

رسلة ماجستير، كلية التربية، جامعة اسوط.

٧- رعد شاهر تركي (٢٠١٧م): فاعلية استراتيجية دورة التعلم السباعية في تنمية مستوى التحصيل

والاتجاه نحو مادة الأحياء لدى طلاب الصف العاشر الأساسي في الأردن، مجلة كلية

التربية، جامعة الأزهر. مج. ٣٦، ع. ١٧٤، ج. ١، يوليو.

٨- زبيدة محمد القرنى (٢٠١٣): اتجاهات حديثة للبحث فى تدريس العلوم والتربية العملية، القاهرة،

المكتبة المصرية للنشر والتوزيع.

٩- عادل محمود عبد الحفيظ (١٩٩١م): اثر استخدام أسلوب التبادلي والممارسة على مستوى

الأداء المهاري والرقمي في رمي الرمح، بحث منشور بكلية التربية الرياضية للبنين

بالزقازيق، المجلد التاسع، العدد السابع عشر والثامن عشر.

١٠- عايش زيتون (٢٠٠٧): النظرية البنائية واستراتيجيات تدريس العلوم، الأردن، دار الشروق

للنشر والتوزيع.

١١- عايق محمود زيتون (٢٠٠٧م): النظرية البنائية واستراتيجيات تدريس العلوم، ط ١، دار

الشروق للنشر والتوزيع، عمان.

١٢- عبد الحميد بسيوني عبد الحميد (٢٠٠٧م) : التعليم الإلكتروني والتعليم الجوال، دار الكتب

العلمية للنشر والتوزيع، القاهرة.

١٣- عفت مصطفى الطناوى (٢٠٠٢ م): أساليب التعليم والتعلم وتطبيقاتها في البحوث التربوية،

مكتبة الانجلو المصرية.

١٤- عمرو عبد اللاه عبدالقادر: تأثير استراتيجية دورة التعلم السباعية المعدلة على تعلم بعض

المهارات الاساسية لكرة السلة وتنمية الابداع الحركى لتلاميذ المرحلة الاعدادية،

المجلة العلمية لعلوم وفنون الرياضة، كلية التربية الرياضية للبنات بالجزيرة، مجلد

٠٣٨، عدد ٠٣٨، سبتمبر ٢٠٢٠ م.

١٥- عنايات محمد فرج :التدريس للتعلم فى التربية البدنية والرياضية، دار منشأة المعارف،

الاسكندرية، ١٩٨٨ م.

كمال زيتون (٢٠٠٢ م): تدريس العلوم للفهم رؤية بنائية، القاهرة، دار الكتب. 16-

١٧- مايسة محمد عفيفى (٢٠١٨ م): تأثير استراتيجية قائمة على الدمج بين دورة التعلم السباعية

(٧)، (es) وخرائط المفاهيم على تعلم بعض مهارات الإنفاذ في السباحة، المجلة العلمية

لكلية التربية الرياضية بنات، جامعة الزقازيق.

١٨- محسن على عطية (٢٠٠٨) : الجودة الشاملة والمنهج، عمان، دار المناهج للنشر والتوزيع

١٩- مجلس الوزراء: مصر والقرن الحادى والعشرين، مجلس الوزراء، القاهرة، ١٥ مارس

١٩٩٧ م.

٢٠- محمد العمرى، محمد المومنى (٢٠١١ م) : المستحدثات فى عملية التعلم والتعليم ودليل استخدامها

خطوة خطوة، عالم الكتب الحديث، إربد.

٢١- مصطفى عبد السميع محمد، حسين بشير محمود، ابراهيم عبد الفتاح يونس، أمل عبد الفتاح

سويدان، منى محمد الجزار (٢٠٠٤م) : تكنولوجيا التعليم) مفاهيم وتطبيقات (، دار

الفكر، عمان.

٢٢- منى عبد المنعم فرهود، نهلة المتولي ابراهيم (٢٠١٦م) : توظيف رمز الاستجابة السريع

القائم علي الإنفوجرافيك في تنمية مهارات تحليل مصادر المعرفة لدي طلاب

تكنولوجيا التعليم واتجاههم نحوه، مجلة دراسات عربية في التربية وعلم النفس، العدد

(٧٠)، الجزء (٢)، رابطة التربويين العرب، بنها.

٢٣- نور طه إبراهيم (٢٠١٦م): "تأثير استخدام دورة أبعاد التعلم البنائية المعدلة على مستوى تعلم

بعض المهارات الحركية على جهاز الحركات الأرضية لدى طالبات المرحلة

الإعدادية"، المجلة العلمية للتربية البدنية وعلوم الرياضة، كلية التربية الرياضية

للبنين، جامعة حلوان، العدد ٧٦، الجزء ٢.

المراجع الأجنبية :

- N. J. (2013). Halftone ، & Mitra، R. R.، Lee، C. S.، Chang، H. K.،24-Chu .P217، 32(6)،QR codes. ACM Transactions on Graphics (TOG)
- (2004): "Constructivism new ، D.H.، T.M. and Jonsson،25-D uffy Educational ،implications for instructional technology "
- .(No. (5) ، Vol. 31،Technology
- (2016) : Qr Codes in education ، M.، Ataizi، E.، Ozkesken، G.،26-Durak Turkish online journal of distance ،and communication
- .p42-58، 17(2)،education
- B. (2013) : Need for mobile learning: technologies ، & Atici، İ.،27-Göksu ،and opportunities. Procedia-Social and Behavioral Sciences
- . 685-694،103
- T. (2011): The synergy of paper-based and digital ، & Leo، S.،28-Leone material for ubiquitous foreign language learners. Knowledge Management & E-Learning: An International Journal
- 319-341، 3(3)،(KM&EL)
- 29-Mohamed Fathi Ali Mowafi : Qr code mobile learning impact on Assiut ،performance level of some basic skills in volleyball (AJSSA)- faculty of physical ،journal of sports science and arts
- education – Assiut university.
- T. (2012) : Scanning the potential for using ، & Green، C.،30-Robertson 11-12.، 56(2)،QR codes in the classroom. TechTrends

تأثير استراتيجية دورة التعلم السباعية المعدلة (7E's) برمز الاستجابة السريعة (Qr Code) علي التحصيل المعرفي ومستوى الأداء المهارى لمسابقة دفع الجلة لطلاب كلية التربية الرياضية - جامعة السويس

يهدف البحث إلى التعرف على تأثير استراتيجية دورة التعلم السباعية المعدلة (7E'S) برمز الاستجابة السريعة Qr Code علي التحصيل المعرفي ومستوى الأداء المهارى لمسابقة دفع الجلة لطلاب كلية التربية الرياضية - جامعة السويس ، واستخدمت الباحثة المنهج التجريبي، مستخدمة القياس القبلي والبعدي لمجموعة تجريبية واحدة، ويتمثل مجتمع البحث فى طلاب الفرقة الأولى بالكلية للعام الجامعي (٢٠٢١/٢٠٢٢م)، وكان عدد العينة (٢٠) طالب تم اختيارهم بالطريقة العمدية ، وبلغ عدد وحدات البرنامج (٤) وحدات ، وكانت أهم النتائج أن دورة التعلم السباعية المعدلة (7E'S) برمز الاستجابة السريعة Qr code له تأثير إيجابى على مستوى الأداء المهارى والتحصيل المعرفى لمسابقة دفع الجلة لدى عينة البحث، ويوصى الباحثان بتطبيق برنامج دورة التعلم السباعية المعدلة برمز الاستجابة السريعة Qr فى تعلم الأداء المهارى لمسابقة دفع الجلة قيد البحث بكليات التربية الرياضية.

The effect of the modified seven-cycle learning strategy(7E's) with the QRCode on the cognitive achievement and skill performance level of the shot put competition for students of the Faculty of Physical Education - Suez University.

The research aims to identify the effect of the modified seven-cycle with the QR Code on the cognitive learning strategy (7E'S) achievement and the level of skill performance of the shot put competition for students of the Faculty of Physical Education - Suez University. The researcher used the experimental method, using the tribal and remote measurements for one experimental group, and the research community is the students of the first year of the college for the academic year (2021/2022) , and the number of the sample was (20) students who were chosen by the intentional method. The number of program units was (4) units, and the most important results were that the modified seven-course learning cycle (E'S7) with the QR code has a positive impact on the level of skill performance and cognitive achievement of the shot put competition for the research sample. The researchers recommend applying the modified seven-cycle learning program with the QR code in learning the skill performance of the shot put competition in question in the faculties of physical education.